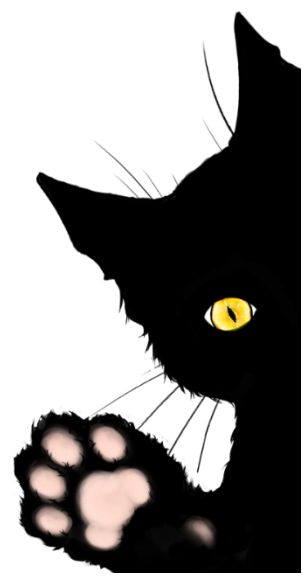


ANTASMAGORIA

*13. Konwent Fantastyki
14–16 lipca 2023*

Spis treści

Sala Prelekcyjna	2
Sala Warsztatowa	9
Sala Mangi i Anime	13
Sala Star Wars	19
Sala Touhou	21
Sala Figurkowa	25
Sala Figurkowa 2	27
Arena	28
Strefa Zabaw	30
Sala LARPowa	31
Sala RPG	33
Gamesroom	35
7. Konwentowy Konkurs Cosplay	36
Inne	37



Sala Prelekcyjna

Piątek

★ 17:00

Uzbrojenie z (nie)odległej galaktyki

Krzysztof Jankowiak

Prelekcja, która przybliży słuchaczom genezę broni spotykanej w uniwersum Star Wars. Większość blasterów konstrukcyjnie wywodzi się z historycznej broni używanej przez ludzkość w końcówce XIX wieku i przez cały XX wiek. Poprzez tę prezentację autor spróbuje udowodnić, że uzbrojenie Gwiezdnych Wojen wcale nie jest z odległej galaktyki.

★ 18:00

Międzykonwentowy Poczet Władców - Bolesław II Szczodry

Piotr „Voynar” Wojnarowicz

21. edycja MPW! Oczko, więc musi być na grubo i kontrowersyjnie! Bolesław II Szczodry to władca polski, który swoimi politycznymi i życiowymi decyzjami do dziś wzbudza kontrowersje, nie tylko wśród osób na co dzień interesujących się historią. Czy naprawdę wart jest zapamiętania z powodu politycznego mordu? Czy miał ciekawą i spójną politykę zagraniczną, czy był też awanturnikiem? Czy jego decyzje zaważyły na utracie korony przez Polskę na sto kilkadziesiąt lat? Takich wiadomości, przy muzyce z epoki, okraszonych anegdotami, a także poradami dla rekonstruktorów epoki i LARPowców możesz się spodziewać na tej prelekcji.

★ 19:00

Służby specjalne zawsze lojalne

Magdalena „Ithilnar” Stawniak, Magdalena „Cathia” Kozłowska

Białe mundurki coraz częściej pojawiają się w gwiezdnowojennych produkcjach filmowych czy serialowych. Jaką rolę pełniło Imperialne Biuro Bezpieczeństwa i wywiad wojskowy? Jaka jest struktura obu organizacji i wzajemne relacje służb?

★ 20:00

Świat grozy Brunona Schulza

Wojciech Gunia

Bruno Schulz nie jest kojarzony z fantastyką grozy, a jednak to właśnie jemu zawdzięczamy najbardziej przejmujące utwory niesamowite, napisane w języku polskim. Co łączyło Schulza z Lovecraftem, na jakich współczesnych pisarzy horroru Schulz wpłynął i jakie są filozoficzne oraz antropologiczne korzenie grozy przenikającej utwory drohobyckiego geniusza?

★ 21:00

Od demokracji do zamordyzmu

Michał Gołkowski

Wycieczka przez prawie czterdzieści lat historii i transformacji ustroju oraz mentalności naszego, cokolwiek kłopotliwego, wschodniego sąsiada.

★ 22:00

Prepping od podstaw

Oliwia Grambs

Wbrew temu, co się może wydawać, preppersi nie przygotowują się tylko na biblijną, zombie czy nuklearną apokalipsę.

Preppersi to osoby, które po prostu chcą być samowystarczalne i przygotowane na jak najwięcej zdarzeń. Szykują się i na globalne kryzysy, i na lokalne awarie i klęski, i na osobiste problemy.

Oczywiście nikt nie stanie się prepperem w ciągu godziny, jeśli jednak chcecie poczynić ten pierwszy krok, to zapraszam na prelekcję, podczas której dowiedziecie się, jakie są podstawy preppingu.

Omówię z Wami każdy z głównych filarów preppingu, a następnie zaprezentuję i przeanalizuję ekwipunek dźwigany codziennie oraz plecak ewakuacyjny, czyli dwa podstawowe zestawy sprzętu, w które zawsze warto być zaopatrzonym.

Sobota

★ 09:00

Poradnik o „Silent castle”

Bruno Mrowiński

O co chodzi w tej grze? Jak w niej przetrwać noc? Co się w niej robić, by uchronić się przed potworami? Na te i inne pytania odpowiem na tej prelekcji.

★ 10:00

Postać kota w literaturze fantastycznej

Marta Grześkowiak

Krótki wstęp o symbolice kota w literaturze i sztuce. Przegląd subiektywny postaci kotów pojawiających się w literaturze fantastycznej.

★ 11:00

Film animowany od podszewki

Ewelina Stefańska

Animacja jest dziś obecna niemal wszędzie i jest najbardziej różnorodna w całej swej historii, ale jak właściwie robi się te filmy? Czym różni się scenopis obrazkowy od animatiku? A ujęcie od sceny? Czy w czasach, w których niemal każdy ma komputer, wciąż rysuje się filmy na kartkach? Co łatwiejsze: film autorski czy adaptacja? Dla dzieci czy dla starszych widzów? Opowiem, jak wygląda produkcja filmów animowanych 2D w Polsce w praktyce. I na przykładach z mojego reżyserskiego archiwum.

Prelekcja dla osób w każdym wieku, serdecznie zapraszam też dzieci.

O mnie: reżyserka filmów animowanych, animatorka, autorka. Współpracowałam przy ponad 30 różnych produkcjach. Moim debiutem reżyserskim była adaptacja książki fantastycznej dla dzieci „Miłek z Czarnej Lasu” autorstwa Romka Pawlaka.

★ 12:00

Moc w 5 smakach – czyli Star Wars to więcej niż podnoszenie kamieni

Katarzyna Jusiak

Tak wiele razy słyszeliśmy „Użyj Mocy, Luke!” oraz śmialiśmy się z Hana Solo mówiącego „Moc tak nie działa!”. Jednakże, to jak działa nie jest takie oczywiste. Przyjrzyjmy się razem, jakie właściwości Mocy zostały nam pokazane zarówno w filmach, jak i książkach, serialach animowanych oraz grach z uniwersum Gwiezdnego Wojen. Omówimy Jedi oraz Sithów, ale również sięgniemy poza nich i zanurkujemy po ciekawostki zarówno w obecny kanon jak i Legendy.

★ 13:00

The Royal Manticoran Navy, czyli jak dołączyłem do Gwiezdnej Marynarki wojennej

PO1 Marcin „Alucard” Jędrecki, S1C Dominik „Bąku” Bąk

The Royal Manticoran Navy to międzynarodowe zrzeszenie fanów książkowego uniwersum Honor Harrington. Czym jest Honorverse? O co ten hype? Jak działa TRMN? Jak dołączyć do TRMN? Na te i więcej pytań postarają się odpowiedzieć dwa „Honorkowe Świry”. Prelekcja "possibly" po angielsku.

★ 14:00

Imperium (nie tylko) Galaktyczne, czyli jak powstają i upadają reżimy

Kamil Malinowski

Prelekcja odpowiadająca na pytania, jak to się stało, że istniejąca tysiące lat Republika przekształciła się w totalitarny reżim? Jak jeden człowiek przechrzył miliony oraz jakie wydarzenia stwarzają okazję dla dyktatorów? A co najważniejsze, jak historia wpływa na popkulturę i pozwala stworzyć jedno z największych widowisk filmowych i uniwersów wszech czasów, na którym wychowują się pokolenia?

★ 15:00

Fiki miki z polskiej, filmowej retrofantastyki

Paweł Bartkowiak, Kamila Kasprzak-Bartkowiak

Czy wiecie, że polscy filmowcy stanęli na księżycu albo, że nasz „łowca Androidów” nazywał się Pirx, a za przeszczepę brał się sam Wajda i to wszystko przed 1989 rokiem? W naszej prelekcji pokażemy, że polskich retro filmów science fiction nie trzeba się wstydić i pomimo upływu czasu nadal można je oglądać z zapartym tchem i zachwytem. Opowiemy o takich reżyserach jak Szulkin, Żuławski, Wajda czy Piestrak. Pokażemy czym się wtedy latało i jak można było zrobić efekty specjalne w czasach ciągłych braków. Będzie też sporo o bohaterach i o tym co tak naprawdę się kryło w tym science fiction w czasach PRL-u.

★ 16:00

Jak wyglądają konwenty za granicą?

Piotr W. Cholewa, Ela Gepfert

Na świecie organizowanych jest mnóstwo wielkich, ciekawych imprez fantastycznych, na przykład Eurocony. Polacy nie tylko od dawna na nie jeżdżą, ale często przykładają kilka cegiełek do ich realizacji. Jak wyglądają takie imprezy oczyma wieloletnich, polskich konwentowiczów? Przekonajcie się!

✦ 17:00

Do końca świata i o jeden dzień dłużej

Michał Gołkowski

Opowieść o tym, dlaczego najlepsze i najdziwniejsze pomysły podsuwa nam sama rzeczywistość i czemu dobre opowieści wcale nie chcą się kończyć.

✦ 18:00

Historia Nagrody Zajdla

Ela Gepfert, Wiktor Koliński

W przyszłym roku minie 40 lat, odkąd przyznawana jest Nagroda im. Janusza A. Zajdla. Przez te cztery dekady wydarzyło się naprawdę wiele. O najciekawszych anegdotach i historiach związanych z tym wyróżnieniem przyznawanym przez uczestników Polconów, opowie wieloletnia opiekunka nagrody.

✦ 19:00

Tłumaczu, czy ci nie żal?

Piotr W. Cholewa, Michał Gołkowski, Wojciech Gunia, Joanna Michalak, Ela Gepfert

Panel dyskusyjny o wyzwaniach, jakie stoją przed tłumaczami fantastyki i nie tylko. Co jest trudne? Co jest jeszcze trudniejsze? I czy to się w ogóle opłaca?

✦ 20:00

Reżyser piszący i autor reżyserujący – o debiutowaniu w filmie i fantastyce

Ewelina Stefańska

Będąc reżyserem filmów animowanych dla dzieci, postanowiłam napisać mroczną powieść fantasy i nie dość, że to zrobiłam, to jeszcze udało mi się nią zadebiutować w sporym wydawnictwie. Opowiem zatem, czy przy debiucie można uniknąć szaleństwa oraz jakie są podobieństwa a jakie różnice w debiutowaniu w branży filmowej a w literaturze. I dlaczego nigdy nie podejmę się adaptowania własnej powieści na film ;)

✦ 21:00

Niesamowitość jako przedstawienie kryzysu psychicznego

Wojciech Gunia

Niesamowite to to, co jest jednocześnie znane i obce, oswojone i groźne. Rzeczy pozornie normalne, które ujawniają w krótkich migawkach swoją inną, złowieszczą naturę. Niesamowitość jest też silnie sprzężona z figurą szaleństwa. Czy literatura grozy, operująca niesamowitością, może stanowić doskonały nośnik dla prozy przedstawiającej odmienne stany świadomości, pozwalający nam się wczuć

w percepcję osoby cierpiącej na zaburzenia psychiczne? Przykłady tekstów Alfreda Kubina, Christophera Slatsky'ego, Thomasa Ligottiego wprost odsyłają nas do obrazów życia wewnętrznego ludzi cierpiących na psychozy, depresję bądź schizofrenię. Jak bardzo psychologiczny może być zatem horror?

★ 22:00

Postmodern à la „Rick i Morty”: inny wymiar myślenia (18+)

Weronika Tomczak

Wystąpienie ma na celu zaprezentowanie „Ricka i Morty’ego” jako wspaniałego przykładu dzieła postmodernistycznego. Ma ukazać, w jaki sposób twórcy kreskówki dokonali dekonstrukcji motywu utopii oraz sprawdzić, ile słuszności miała Summer mówiąc, że wolność to możliwość wyboru obudowy do komórki.

Niedziela

★ 09:00

„Opowieści z Narnii. Lew, czarownica i stara szafa” z perspektywy dziesięciolatki

Olga Mrowińska

Czym urzekł mnie świat C.S. Lewis'a, moje spostrzeżenia dotyczące fabuły i dlaczego Narnia jest tak czarująca, zwłaszcza dla dzieci i młodzieży.

★ 10:00

Terry Pratchett - nie tylko powieści!

Piotr W. Cholewa

Filmy, słuchowiska, komiksy, a nawet przedstawienia teatralne. Świat Dysku dawno wykroczył już poza ramy książki i od lat podbija inne media. Po które z nich warto sięgnąć, by się nie zawieść?

★ 11:00

Weird fiction - o najszybciej rozwijającej się gałęzi fantastyki grozy w Polsce

Wojciech Gunia

Polska literatura niesamowita ma bardzo silne tradycje, jednakże na renesans rodzimej opowieści niesamowitej musieliśmy czekać aż do II dekady XXI wieku. Kim byli wciąż czytani jak i zapomniani klasycy polskiego weird fiction i kto reprezentuje ten nurt obecnie? A przede wszystkim, dlaczego weird fiction jest najbardziej obiecującą gałęzią współczesnego horroru?

★ 12:00

Nie aż tak dobre zakończenie

Piotr W. Cholewa

Film się kończy, a my wychodzimy z kina, zadowoleni z happy endu. Ale czy to zakończenie, które właśnie zobaczyliśmy, było na pewno szczęśliwe?

Sala Warsztatowa

Piątek

✦ 17:00

Panel dyskusyjny o przyszłości Konkursów Cosplay

Wiktoria „Roxy” Ratajczak, Anna „Ruda” Jabczyńska-Adamska

Zapraszamy na miłą pogawędkę na temat tego, dlaczego coraz mniej osób zgłasza się do Konkursów Cosplay oraz co musi zmienić się w Konkursach, aby były atrakcyjne dla osób zaczynających swoją przygodę z Cosplayem.

Będą ciastka i miła atmosfera :)

✦ 18:00

Wielki konkurs ogólnofantastyczny

Agnieszka „Vivianne” Kowalska

Jeśli świat magii, tajemnic, cudownych legend i fantastycznych istot nie ma przed Tobą tajemnic, a przygody bohaterów "Opowieści z Narnii", "Magicznego drzewa", "Baśnioboru", "Harrego Pottera" czy "Hobbita" nie są Ci obce, to serdecznie zapraszam do wzięcia udziału w konkursie fantasy!

✦ 19:00

Ekstremalne fantastyczne nostalgie (konkurs)

Marcin Grygo

Konkurs dla tych, co wiedzą, że fantastyka istniała przed Harrym Potterem i Władcą Pierścieni. Wiesz kim był Lem? Chalker? Jak brzmią Prawa Robotyki i w co Grał Ender? To miejsce dla Ciebie.

Poziom nie jest łatwy... chociaż to subiektywne.

✦ 21:00

Jaki to samolot? Konkurs dla miłośników awiacji i nie tylko!

Piotr „Voynar” Wojnarowicz

Pierwsza edycja! Szalony konkurs, w którym każdy będzie mógł wykazać się swoją wiedzą dotyczącą lotnictwa. Przekrój czasowy to od początków awiacji aż do czasów dzisiejszych. Punktacja najprostsza z możliwych - znasz odpowiedź - masz punkt. Znasz cudzą odpowiedź - nie możesz pytania przejąć, ale pochwalić się "do serduszka" jak najbardziej. Do zobaczenia!

★ 22:00

Kalambury filmowe (konkurs)

Agnieszka „Vivianne” Kowalska

Jesteś miłośnikiem kina? Lubisz, kiedy rywalizacja przeplatana jest świetną zabawą? Teraz możesz sprawdzić swoją wiedzę, pamięć oraz umiejętność szybkiego kojarzenia i przedstawiania hasel pod presją upływających sekund.

Sobota

★ 09:00

Screenowka filmowo-serialowa (konkurs)

Wojciech „Wolf” Korona

Oglądanie filmów i seriali to twoja pasja? Potrafisz opowiedzieć historię każdego kadru oraz danej postaci? W takim razie udowodnij, że jesteś największym kinomaniakiem oraz serialoholikiem odgadując jak najwięcej tytułów z lat 80/90 oraz współczesnych, najlepszych dzieł kinematografii i serialowych produkcji!

★ 11:00

Po co kupować, jak można taniej?

Wiktoria „Roxor” Ratajczak, Agnieszka „Pelcia” Pelczyk

Po burzliwych dyskusjach w pięknym słońcu na środku trawnika, po dogłębnym analizie 2 i 3 strony wyszukiwarki Google oraz szczegółowym badaniu społecznym obejmującym 3 ludzi i 10 piesków mamy odpowiedź na pytanie: po co kupować, jak można taniej? Bo jest taniej.

Zespół Kreatywnej Cebuli (ZKC) przeprowadzi Ciebie przez cały proces tworzenia cosplay, jak przystało na inflacyjny ból pupy biednego cosplayera.

★ 12:00

Lego gry i zabawa

Monika i Daniel

Zapraszamy do świata LEGO. Przedstawimy wam nasze projekty edukacyjnych, zaprogramowanych modeli. Gry, roboty, pojazdy - wszystko można wprawić w ruch.

★ 14:00

Fantastyczny szalik? Zrób go z nami!

Joanna Michalak

Od Doctora Who, poprzez Natsu z Fairy Tail, a na połowie ekipy Harrego Pottera skończywszy – wszyscy kochają szaliki! Nieważne, czy jesteście cosplayerami czy tylko fanami – wpadnijcie! Pokażemy Wam, jak robi się szalik na drutach od podstaw. Nawet jeżeli nie zdążycie zrobić całości, to będziecie mieli wszelkie umiejętności, by dokończyć go w domu! Prowadząca od lat siedzi w tym fachu i wie, co mówi!

Jeśli macie druty (proste lub na żyłce) - przynieście je ze sobą. Jeśli nie - dajcie nam znać. Włóczkę zapewniamy.

★ 17:00

Odgadnij Samuraja (konkurs)

Wojciech „Wolf” Korona

Czy jesteś w stanie odgadnąć jak najwięcej samurajów z filmów, komiksów, gier i animacji? Jeżeli tak, to w takim razie zapraszam na obrazkowy challenge, gdzie katana ścieli się gęsto.

★ 19:00

Arena kreatywności - konkurs rysowania na czas

Dominik Stepaniak

Do sali zapraszamy 10 par, które wezmą udział w konkursie. 1 osoba rysuje - druga osoba zasiada w jury. W jury mogą zasiąść dodatkowe osoby z zewnątrz.

Prowadzący losuje kategorie - czas - podmiot - motyw przewodni. Jedna runda może trwać od 30 sek do 5 minut max. Uczestnicy w krótkim czasie rysują wszystko na jednakowych kartkach jednakowymi ołówkami. Wszystko w akompaniamencie dobrej muzyki i pogadank.

Jury przyznaje punkty, które pod koniec będą zliczane. Wygrywa osoba z największą liczbą punktów.

★ 21:00

Mrożący krew w żyłach konkurs z horrorów

Agnieszka „Vivianne” Kowalska

Lubisz się bać? Nie wyobrażasz sobie wieczoru bez horroru? Jeśli na obydwie pytania Twoja odpowiedź brzmi TAK, to zapewne ten konkurs nie będzie stanowił dla Ciebie wyzwania... Ale, czy na pewno?

Niedziela

★ 10:00

Ekstremalne bajkowe nostalgje (konkurs)

Marcin Grygo

Konkurs dla miłośników bajek dawnych i troszkę nowszych.

Lubisz bajki? Uważasz się za eksperta od bajek, openingów? Rozpoznasz bajkę po opisie, kadrze? Znasz szczegóły, na które inni nie zwracali uwagi? To to jest miejsce dla Ciebie!

★ 12:00

Frank Frazetta, malowanie ogniem i lodem

Oktawian Mrowiński

Życie i twórczość Franka Frazetty.

Sala Mangi i Anime

Piątek

★ 17:00

Kobięcym okiem na mangę i anime

Magda „Asbiel” Gronek

Kobieta zmienną jest i o gustach, a szczególnie damskich, się nie dyskutuje, ale jako przedstawicielka fandomu japońskiego komiksu i animacji z wieloletnim stażem (o którym tutaj nie będziemy dyskutować w szczególach) myślę, że wiem troszeczkę o tym, co interesuje kobiecą publiczność. Jak bardzo właściwie anime jest popularne wśród kobiet, po jakie tytuły i gatunki sięgają dziewczyny i jak działają w fandomie?

★ 18:00

Animcowe Opy/Edy (konkurs)

Wojciech „Wolf” Korona

Openingi i Endingi... nieodłączny element muzycznej playlisty większości fanów japońskiej popkultury. Masz ochotę sprawdzić swój refleks oraz słuchową pamięć odgadując kawałki z ulubionych serii lub z takich, które mimowolnie zapadły ci w pamięć? Serdecznie zapraszam na mój konkurs. Dźwiękowa uczta i przednia zabawa gwarantowana!!

★ 20:00

Nie tylko BL - o reprezentacji queer w mandze i anime (16+)

Kasia „Cartoonistka” Zapła

Manga i anime to media, które są tworzone przez i dla naprawdę różnych odbiorców. Nic dziwnego więc, że mamy też różnorodność postaci, z którymi można się utożsamić. Będziemy omawiać reprezentację poza tytułami BL i GL. Odpowiemy na pytania: czemu Yuri on Ice jest tylko oznaczone jako sportówka i kim dla siebie były Sailor Uranus i Sailor Neptune?

★ 21:00

Następca Studia Ghibli? Kariera i twórczość Mamoru Hosody

„Fantastyczna Karczma”

Słyszeliście o filmie „Belle”? A może doszły was słuchy o „Wilczych Dzieciach”? Oba te tytuły należą do nielicznego grona anime, które oficjalnie zawitały do naszego kraju. Za filmy te odpowiada jeden człowiek - Mamoru Hosoda. Skąd wziął się w przemyśle anime? Jak „Piękna i Bestia” sprawiła, że tworzy

dziś animacje? I ostatecznie, co łączy go z legendarnym twórcą Hayao Miyazakim, którego następcą często jest nazywany? Na te i wiele więcej pytań udzielę odpowiedzi, ukazując twórczość reżysera i to, skąd czerpie pomysły na swoje filmy.

✦ 22:00

Przystojniacy w webtoonach

Anna „Tubka” Matecka

Jak na porządny komiks przystało webtoony są sztuką, a sztuka może przejawiać się w wielu aspektach przyjemnych dla oka. Skupmy się na tej przyjemnej części i przyjrzymy kilku przystojniejszym panom występującym w koreańskich komiksach.

✦ 23:00

It's a Rumic World - witamy w świecie Rumiko Takahashi!

Adrian „NekoTheOtaku” Kitowski

Rumiko Takahashi to jedna z najważniejszych autorek mang w historii, ale jednocześnie jest także niedoceniana i nieznaną wśród Polskich fanów. Na tym panelu postaram się przedstawić jej najstojniejsze dzieła.

Sobota

✦ 09:00

Blue Lock - zaskakująco kontrowersyjne anime

Magda „Asbiel” Groniek

W zeszłym roku fani anime zostali uraczeni nową serią sportową pod nazwą Blue Lock, a także mangą wydaną w Polsce. Jednak mimo sporego sukcesu i wysokich not, jakie to anime zbiera, jest wiele głosów oburzonych i zniesmaczonych fanów. Co takiego sprawiło, że właśnie ta seria tak bardzo podzieliła widzów, o czym jest i czy warto po nią sięgnąć?

✦ 10:00

Natsu matsuri – 夏祭り Japońskie letnie festiwale

Yaki Kingu, Daniel i Yumiko

Yaki Kingu, czyli Yumiko i Daniel opowiedzą Wam jak różnorodne i ciekawe są festiwale w Japonii w okresie lata. Jak się ubrać na festiwal, co zjeść, i czemu za drzewem czaić się może duch. Dowiedzie się tego z ich autorskich zdjęć i opowieści w języku japońskim i polskim.

✦ 11:00

Wiedzówka Pokemon (konkurs)

Anna „Tubka” Małecka

Zapraszam na konkurs wiedzy z gier, anime i całego świata Pokemon.

Można spodziewać się klasycznej zgadywanki po kształtach, rozpoznawania stworków po opisie z Pokedexu i kilku innych zadań.

✦ 13:00

Devilman - 50 lat historii

Kasia „Cartoonistka” Zapła

Devilman Crybaby był jednym z najgłośniejszych anime w 2018 i dla większości zachodnich fanów był pierwszym zetknięciem się z tą serią. Dla japończyków jednak Devilman jest znany już od 50 lat i na dobre zakorzenił się w kulturze. Czy to przez anime dla dzieci czy kontrowersyjną mangę. Doczekał się licznych spin offów, crossoverów, nawiązań i wychował kolejne pokolenia mangaków, którzy tworzyli równie influencyjne dzieła. Przyjrzymy się początkom Devilmana, jak na przestrzeni lat rozwijało się to uniwersum i jaki miał wpływ na popkulturę.

✦ 14:00

Japońskie demony od A do Z

Monika „Mikari” Woźniak

Wyruszymy wspólnie w świat japońskich demonów i powtórzmy sobie alfabet razem z yokai.

✦ 15:00

Anime sezonowe - podsumowanie wiosny 2023

Magda „Asbiel” Gronek, Piotr „Thorrek” Dudek

Jak w każdym sezonie na japońskim rynku pojawia się mnóstwo nowych serii anime, ale czy wszystkie warte są naszej uwagi? Jako zatwardziali fani, którzy poświęcili swój czas na testowanie, żebyście Wy nie musieli, przedstawimy Wam najbardziej warte uwagi serie z wiosny, podsumujemy ten wyjątkowo bogaty sezon i mam nadzieję, że zachęcimy wielu z Was do oglądania kilku, a może i kilkunastu produkcji!

✦ 17:00

Ciekawsza strona Studia Ghibli, czyli nie samym Miyazakim żyje człowiek

„Fantastyczna Karczma”

Wiedzieliście, że gdyby nie film dokumentalny o kanałach wodnych, to pierwszy film Studia Ghibli nigdy by nie powstał? Albo, że u progu lat 2000 w studiu zapanował ogromny chaos spowodowany przez jeden z ich filmów? Przyczyną tego wszystkiego był współzałożyciel Studia Ghibli - reżyser Isao Takahata. Dlaczego Hayao Miyazaki nazywał go "Potomkiem wielkiego leniwca" i czemu jego filmy są tak odmienne od reszty anime tego studia? Na te i znacznie więcej pytań udzielę odpowiedzi, ukazując niezwykłą twórczość oraz osobliwy charakter tego reżysera, jednocześnie podając nieznaną szerokiej publiczności ciekawostki o Studiu Ghibli.

✦ 18:00

Konkurs Mangowy

Adrian „NekoTheOtaku” Kitowski

Prosta wiedźwka na temat mang wydanych w Polsce (ale i nie tylko).

✦ 19:00

Zrób sobie swój konkurs animkowy (konkurs)

Magda „Asbiel” Gronek

Czy macie czasami wrażenie, że nie ma na konwencie konkursu pod waszą wyspecjalizowaną tematykę? Wszystkie konkursy są o tym samym? Znowu openingi? Znowu screenówka? Wiedźwka z serii, która Ciebie nie interesuje? Otóż mam dla Ciebie rozwiązanie! Zrób sobie konkurs dopasowany pod siebie! Nietypowe kategorie i wybór należy całkowicie do Ciebie!

✦ 21:00

„Toto. Mam wrażenie, że nie jesteśmy już w Kansas...” czyli o gatunku isekai słów kilka

Piotr „Thorrek” Dudek

Isekai - to znaczy inny świat. Jeszcze kilkanaście lat temu to słowo było dla nas dość obce. A dzisiaj w każdym nowym sezonie mamy kilka, albo kilkanaście tytułów wykorzystujących ten motyw. Przenieść się można na kilka sposobów: zostać przywołanym, utknąć w grze komputerowej, czy oczywiście, zostać potrąconym przez ciężarówkę i odrodzić się w nowym świecie. Pomówmy o historii gatunku, znajdziemy ten moment gdzie wybuchł szal trwający do dziś i spróbujemy wyłowić najlepsze tytuły z otaczającego nas natłoku przeciętniaków.

★ 22:00

Krótką historia Korei

Anna „Tubka” Małeczka

Półwysep koreański ma bardzo długą i barwną historię, która w wielu miejscach jest podobna do historii Polski. Na prelekcji przedstawię sporą dozę faktów, trochę mitów i garść ciekawostek, np. o dyktatorach OBU Korei.

★ 23:00

Wielka Bitwa Morska - The Battle of Ships (18+)

Magda „Asbiel” Groniek

W tym roku babski wieczór z przystojniakami zostaje odwołany! Nasza spokojna zatoka została napadnięta przez wiele okrętów toczących ze sobą brutalną walkę o prawo bycia. Działa są tutaj nieskuteczne! Potrzebujemy Waszego wsparcia, drogie Panie, żeby obronić naszą zatokę i pozwolić tylko najlepszym statkom dołączyć do naszej armady, a całą resztę posłać na dno. Przybywajcie z odsieczą! Dzieci (i Panów) odeślemy w szalupach.

Niedziela

★ 09:00

Przegląd Najlepszych Openingów i Endingów - roczne podsumowanie

Adrian „NekoTheOtaku” Kitowski

W każdym anime mamy do czynienia z openingami i endingami. Niektóre z nich - ze względu na swoją animację, muzykę oraz nietypowość - zasługują zdecydowanie na więcej uwagi. Na tym panelu przedstawię kilkanaście przykładów ciekawych openingów/endingów, które pojawiły się na przestrzeni ostatniego roku.

★ 10:00

Sprowadź do wspólnego mianownika - konkurs anime

Piotr „Thorrek” Dudek

Chociaż wiele nas dzieli, to możemy znaleźć dużo cech wspólnych. Taki sam kolor oczu, to samo imię, ten sam seiyuu...??? A no tak, tu nie chodzi o nas, a o postacie z anime, które mają jakieś cechy wspólne. Oprócz wyżej wymienionych będą również mniej oczywiste cechy i to Waszym zadaniem jest odgadnąć, co prowadzący miał na myśli. Chodźcie się sprawdzić, jak dobrze potraficie kombinować i czy jesteście spostrzegawczy.

✦ 11:00

Mroczne tajemnice Pokemonów

Anna „Tubka” Małecka

Urocze stworki idealne na przytulanki? Może tylko na pierwszy rzut oka.

Kiedy zagłębimy się w lore Pokemonów i przeczytamy kilka wpisów z Pokedexu okazuje się, że wiele z tych słodziaków mogłoby w brutalny sposób wykończyć własnego trenera. Porozmawiajmy o kilku co ciekawszych przykładach nie tak miłych stworków.

✦ 12:00

Cudownych rodziców mam

Magda „Asbiel” Groniek, Wiktor „howler” Koliński

Co by nie patrzeć, częściej niż nie, bohaterowie mang i anime cierpią na dwa sztamkowe syndromy: kolorowych włosów oraz bycia sierotą. Niestety, na włosy nic tutaj nie poradzimy, ale na rodziców jak najbardziej możemy! A zwłaszcza, że są anime i mangi, w których to rodzice właśnie okazują się wyjątkowo ciekawymi postaciami. Przykłady, stereotypy, kogo właściwie można klasyfikować jako rodzica i jak spełniają się w tej roli. Jeśli i was interesuje ten temat, zapraszamy serdecznie na panel.

✦ 13:00

MyDramaList - przegląd japońskich dram

Wojciech „Wolf” Korona

Luźna pogadanko-polecajka o japońskich dramach.

Sala Star Wars

✦ Trwa cały konwent

Plażowe pogaduchy

Polish Garrison 501st Legion, Rebel Legion Eagle Base

Rozmawiamy o wszystkim, co dotyczy „Gwiezdných wojen”. Książki, komiksy, gry, seriale... Tutaj możesz powiedzieć na temat Star Wars tego, co chcesz. Sala czynna - piątek: 17.00-21.00, sobota: 10.00-21.00, niedziela: 10.00-14.00.

✦ Trwa cały konwent

Kasyno oficcerskie

Polish Garrison 501st Legion, Rebel Legion Eagle Base

Zapraszamy do kasyna każdego, kto chce poczuć dreszczyk emocji związany z grami. Nauczymy Was grać w sabaka - grę, która towarzyszy „Gwiezdným wojnom” od czasów Expanded Universe, ale nie tylko! Przyjdź i zagraj z innymi oficerami! Sala czynna - piątek: 17.00-21.00, sobota: 10.00-21.00, niedziela: 10.00-14.00.

✦ Trwa cały konwent

Imperialna strzelnica

Polish Garrison 501st Legion, Rebel Legion Eagle Base

Sprawdź swoje umiejętności strzeleckie na imperialnej strzelnicy! My zapewniamy sprzęt, Ty - celne oko! Sala czynna - piątek: 17.00-21.00, sobota: 10.00-21.00, niedziela: 10.00-14.00.

✦ Trwa cały konwent

Plastyczny kącik „Star Wars”

Polish Garrison 501st Legion, Rebel Legion Eagle Base

Nieważne, ile macie lat. Zajrzyjcie do nas! Będą tam na Was czekać kolorowanki, łąmigłóWKi i czyste kartki, na których będziecie mogli przedstawić swoją wizję odległego świata „Gwiezdných wojen”. Sala czynna - piątek: 17.00-21.00, sobota: 10.00-21.00, niedziela: 10.00-14.00.

Sobota

★ 10:00

Konkurs plastyczny „Wakacje na Scarif”

Polish Garrison 501st Legion, Rebel Legion Eagle Base

Tematem przewodnim naszej sali jest plaża, a wiadomo, że najlepsze plaże znajdują się na Scarif. Narysuj wolny dzień spędzony na Scarif - może to być rysunek lub mini komiks. Najlepsze prace zostaną nagrodzone!

Konkurs rozgrywamy w dwóch kategoriach wiekowych: do 12 lat oraz powyżej 12 lat. Rozwiązanie konkursu o 17:00. Odbiór nagród osobisty tego samego dnia do 21:00.

★ 18:00

Konkurs wiedzy „Co ty wiesz o Star Wars?”

Polish Garrison 501st Legion, Rebel Legion Eagle Base

Zapraszamy do udziału w konkursie wiedzy z naszego ulubionego uniwersum. Rozpoczynamy łatwymi pytaniami, potem będzie trudniej! Przyjmujemy drużyny 3-osobowe.

Sala Touhou

Piątek

★ 18:00

Wolne granie w Touhou

★ 19:00

Czym jest Touhou Project?

„Critz”

Seria Touhou Project od wielu lat gości w światowej otaku kulturze. Jeśli interesują Cię anime, goth loli i youkai girl style, japońska muzyka w każdym gatunku, gry rytmiczne, strzelanki i arkadówki, czy mitologia i bestiariusz shinto - zapraszam.

★ 20:00

Gatunki i circle muzyczne z Touhou Project

„Pawelr98”, „Chlebek”

Od ponad 10 lat muzyka z remiksów Touhou trzęsie grami rytmicznymi od Stepmanii, przez Voltexy i Ultrastary, aż po Osu. Od popu, przez rock, metal, jazz, folk, trance, orkiestrę, denpę, aż po eurobeat - przyjdź poznać, posłuchać i dołączyć do dalekowschodniego imperium muzyki!

★ 22:00

Karcianka Touhou Danmaku!! - mafia w stylu moe

„Critz”

Gra karciana w uroczej stylistyce, ale idealna do utraty przyjaciół. Jeśli masz żyłkę strategiczno-detektywistyczną i lubisz wzniecać tłum przeciw innym ludziom - na pewno Ci się spodoba.

★ 00:00

Nocny Turniej Gensou Skydrift: Mario Kart z dziewczynkami zamiast samochodów

„Remil”

Chcesz poczuć adrenalinę, driftując na barana ze swoją waifu w rytm eurobeatu po rezydencji wampira, zaświatach, księżycu, latającym statku czy w piekle? Tu możesz usadzić kolegów magicznymi pociskami dużo ostrzej, niż niebieską skorupą!

Sobota

★ 10:00

Wolne granie w Touhou

★ 11:00

Projekcja animacji Touhou

Projekcja klipów i animacji związanych z Touhou Project.

★ 13:00

Czym jest Touhou Project?

„Critz”

Seria Touhou Project od wielu lat gości w światowej otaku kulturze. Jeśli interesują Cię anime, goth loli i youkai girl style, japońska muzyka w każdym gatunku, gry rytmiczne, strzelanki i arkadówki, czy mitologia i bestiariusz shinto - zapraszam.

★ 14:00

Karcianka Touhou Danmaku!! - mafia w stylu moe

„Critz”

Gra karciana w uroczej stylistyce, ale idealna do utraty przyjaciół. Jeśli masz żyłkę strategiczno-detektywistyczną i lubisz wzniecać tłum przeciw innym ludziom - na pewno Ci się spodoba.

★ 15:00

Śmieszne czapki za pół stawki - tani i łatwy cosplay

„Chlebek”

Bajkowa kraina Gensokyo pełna jest eleganckich, falbankowych strojów - a wszystkie z nich pierwotnie powstały w chibi-szkicowym stylu i mogą być tak proste albo tak wyszukane, jak tylko chcemy. Pozwólcie, że pokażę wam, jak zostać śliczną Touhou dziewczynką za kieszonkowe od taty.

✦ 16:00

Elektronika w cosplayach i propach

„Pawelr98”

Cosplaye i propy zrobione, ale co z efektami specjalnymi? Jak sprawić by cosplay i propy były bardziej żywe, jak sterować LED-ami, jak zasilać urządzenia, budować swoje urządzenia i korzystać z zasobów aliexpress czy lokalnych sklepów elektronicznych?

✦ 17:00

Komponowanie aranżacji muzyki z serii gier Touhou

„Wolfie”

Tu możecie zobaczyć od kuchni, w jaki sposób powstaje fanowska muzyka z Touhou na przykładzie projektu Missing Retrospections i usłyszeć, jak brzmi prawdziwy, niezależny metal symfoniczny z innego świata!

✦ 18:00

Turniej bijatyki Touhou

„Critz”

Touhou to nie tylko strzelanie w siebie milionami drobnych pocisków - to także dynamiczna i efektowna bijatyka w stylu Guilty Gear czy Melty Blood, tylko w przestworzach! Tutaj poznasz mechanikę bijatyk z Touhou i na własne oczy zobaczysz efektywność i głębię starć dziewczynek łączących pociski z walką wręcz.

✦ 20:00

Potworo-dziewczynki czyli youkai w Touhou

„Critz”

Charakterystycznym elementem serii (poza niemalże wyłącznie żeńską obsadą), jest bycie w większości wzorowaną na istotach z mitologii i folkloru japońskiego - Youkai. Na ile obraz serii pokrywa się z faktycznym folklorem, a na ile twórca puścił wodze fantazji w ich upiększaniu? Zapraszam każdego fana mitologii i monster girls.

✦ 21:00

Pojedynek unikania pocisków w Touhou

„Wensomt”

Grałeś kiedykolwiek w strzelanki 2D? Niestraszne Ci kurtyny pocisków? Przyjdź i sprawdź swoje oko i refleks, unikając razem z przyjaciółmi kolorowych ścian pocisków jako mała dziewczynka!

✦ 23:00

Elektronika artystyczno-praktyczna - bad apple na oscyloskopie

„Pawelr98”

Wzmacniacze lampowe, zegarki nixie, oscyloskopy analogowe. Chcesz wiedzieć, jak wygląda świat wizualnej elektroniki retro i jak wyświetlić swoje pierwsze bad apple na sprzęcie pomiarowym w technikum lub na studiach? Może chcesz mieć fajny wzmacniacz do gitary, za niewiele pieniędzy? Każdy temat jak dla laika omówię i odpowiem na nurtujące pytania.

✦ 00:00

Wielka wojna o królową monster girls

„Simonninja”

„Skrzydła, rogi, ogony, futro czy odnóża? Każda potwora znajdzie amatora!” Ale - czy jesteś tak wielkim człowiekiem kultury, by przyjść na debatę akademicką i zniszczyć logiką fanów innych potwornych dziewczynek walczących o tytuł idealnej żony?

Niedziela

✦ 10:00

Wolne granie w Touhou

✦ 11:00

Touhou PC98 - 16-bitowe początki Gensokyo

„Wensomt”

Proto-Gensokyo z kapłanką na latającym żółwiu, aniołami, czołgami, atomowymi pokojówkami i pociskami, Złym Jabłkiem™ i podobnymi dziwactwami. Tu dowiesz się, jakie były prawdziwe początki serii Touhou i dostrzeżesz jak żartobliwe, szczątkowe fabuły oparte na smaczkach i nawiązaniach do słodkich japońskich mang wyewoluowały w obecne wielkie uniwersum.

Sala Figurkowa

Piątek

✦ 17:00

WARCRY

Paweł Różak

WARCRY to gra bitewna osadzona w świecie Age of Sigmar, gdzie gracze dowodzą swoimi bandami wojowników. Każdy gracz ma do dyspozycji od 4 do 14 figurek zależności od wybranej frakcji. Dzięki zmiennym karta rozstawiania terenów, misji i początkowych miejsc startowych gra się nie nudzi, a każda rozgrywka jest wyjątkowa.

✦ 18:00

Bitewne Intro - Wprowadzenie do Gry Warhammer 40.000

Mikołaj Janik

Nauka i wprowadzenie do Gry Bitewnej Warhammer 40.000 od Games Workshop.

Sobota

✦ 10:00

X-Magorian

Fantastyczne Bitewniaki, Raven Squadron Poznań

Turniej gry bitewnej Star Wars: X-Wing.

✦ 19:00

Pokazy gier Conquest

Mateusz Wiśniewski

Pokazy gier Conquest (The Last Argument of Kings i First Blood) od wydawcy Para Bellum.

Niedziela

★ 10:00

Master of the Universe Battleground

Arturo Adamski

MotUB to bardzo szybka i prosta gra figurkowa. Łączy ona w sobie aspekty gier planszowych, bitewnych, a także karcianych. Gracze kierują oddziałami bohaterów pod dowództwem legendarnego He-Mana lub Szkieletora. Cała gra osadzona jest w uniwersum klasycznej animacji z dzieciństwa, którą 30-latkowie doskonale pamiętają. Jednak znajomość świata Eterni nie jest konieczna, by dobrze bawić się przy tej grze.

★ 10:00

Star Wars - Shatterpoint

Kamil Giętkowski

Standardowa gra, nauka i gry pokazowe.

Sala Figurkowa 2

★ Trwa cały konwent

OnePageRules - nauka gry

Rafał Kurek, Bartosz Brzeziński, Arkadiusz Maszczyk, Szymon Nowaczyk

OnePageRules to proste, tanie i szybkie systemy fantasy i sci-fi. Główne zasady są darmowe, przetłumaczyliśmy je na polski i mieszczą się na jednej kartce A4. Można grać dowolnymi modelami, a partia trwa około pół godziny. Chcesz spróbować gier bitewnych, ale zniechęcają Cię koszty i złożoność? Zapraszamy na wprowadzającą partię, gdzie nauczymy Was grać. Wystarczy już kilka modeli. Masz już figurki fantasy lub sci-fi? Również zapraszamy! Podpowiemy, jaką armią możesz grać swoimi modelami i pokażemy Army Forge, świetną aplikację do rozpisek.

Sobota

★ 10:00 – do końca konwentu

Z Kostką i Miarką - Pokazy Gier Bitewnych Warlord

Mateusz Kubiak, Bartosz Kominek, Artur Rubik

Przedstawimy Wam świat wargamingu. Zagraj podczas II Wojny Światowej na lądzie i morzu oraz stocz bitwę w okresie napoleońskim pod Waterloo.

Arena

Piątek

★ 18:00

Wormsy

Sara Szutarska

Gra drużynowa, w której uczestnicy wcielają się w waleczne robaki z gry Worms i walczą w celu wyeliminowania wszystkich przeciwników. Gra odbywa się turowo i jedna rozgrywka może trwać od kilku do kilkunastu minut. Od uczestników wymagane jest zabranie śpiworów oraz okularów w celu ochrony oczu.

★ 21:30

Fantastyczny Turniej Karaoke

Anna „Ruda” Jabczyńska-Adamska, Klaudia „Nekro” Komosińska

Openingi z anime nie są Ci obce? Znasz wszystkie piosenki z filmów Disneya? Niejedną piosenkę z musicalu nuczysz pod nosem? To konkurs dla Ciebie! :)

★ 23:30

Karaoke - wolne śpiewanie

Anna „Ruda” Jabczyńska-Adamska, Klaudia „Nekro” Komosińska

Masz ochotę pośpiewać bez rywalizacji? Zapraszamy. Mikrofony czekają na Was!

Sobota

★ 10:00

Trening Larpowy

Piotr Sobkowiak

Podobała wam się w zeszłym roku porcja potreningowych endorfin po naszych zmaganiach? Jeżeli tak to zapraszamy na nową edycję naszego cyklicznego treningu larpowego na Fantasmagorii!

★ 12:30

God of War III - Turniej gladiatorów, edycja 3

Jugger Rewolucja

To już trzeci raz, kiedy poszukujemy boga Wojny! Spróbuj szczęścia i sprawdź swoje umiejętności w kolejnej edycji turnieju walk bronią otulinową. Sprawdź, czy to właśnie Ty przetrwasz walki grupowe, by wspiąć się na szczyt drabiny turniejowej pojedynków 1v1 i otrzymać tytuł "God of War".

★ 21:00

Wielki Turniej Karaoke

Klaudia „Nekro” Komosińska, Anna „Ruda” Jabczyńska-Adamska

Spodziewajcie się wszystkiego! Będzie się działo :)

★ 23:00

Karaoke - wolne śpiewanie

Klaudia „Nekro” Komosińska, Anna „Ruda” Jabczyńska-Adamska

Masz ochotę pośpiewać bez rywalizacji? Zapraszamy. Mikrofony czekają na Was!

Strefa Zabaw

✦ Trwa cały konwent

Gry Integracyjne

Arkadiusz Kukawa

W konwentach chodzi o integrację. Dlatego w tym roku udostępniamy możliwość wypożyczenia gier integracyjnych na boisku. Dobble XXL, Bule, Twister XXL i inne. Zgarnijcie nowych przyjaciół do wspólnej zabawy na świeżym powietrzu.

Piątek

✦ 18:00

Belgijka

„Izabelia”

Taniec belgijski, na którym nie może zabraknąć nikogo. Każdy umie! A jak nie, to się nauczy!

Sobota

✦ 20:00

Warsztaty z tańca K-pop

„DSoul” i „Dion” z grupy FocusON

Czy są tu fani K-popu? A może pasjonaci tańca? Na tegorocznej edycji Fantasmagorii mamy dla was niezwykłą atrakcję - warsztaty z K-pop cover dance prowadzone przez „DSoul” i „Dion” z grupy FocusON. Zaprezentują niesamowite choreografie k-popowe, których będziecie mieli okazję nauczyć się od tancerzy z wieloletnim doświadczeniem! Jeśli kochacie K-pop i marzycie o tym, by tańczyć do najnowszych utworów, to jest wydarzenie, którego nie możecie przegapić!

Sala LARPowa

Sobota

★ 11:00

Czym są larpy? - wstęp do gier improwizowanych

Karolina „Larpowy Ogród” Wysocka

Larp - improwizowana gra, podczas której wcielasz się w postacie. Możliwe, że słyszysz tę nazwę pierwszy raz, a może znasz ją, jak swój własny ogródek? Larpowy Ogród to zespół ekspertów, który wyjaśni Ci, dlaczego potrzebujesz larpów w swoim życiu.

Pod koniec odbędzie się pokazowa prezentacja, w której każdy chętny będzie mógł wziąć udział - małe formy larpowe o tematyce wampira, fantasy, naukowców, anime.

★ 13:00

Szum

Sara Szutarska

Wcielacie się w grupę porywaczy, którym nie wszystko poszło zgodnie z planem. Razem musicie wymyślić, co zrobić, żeby wyjść z tego z twarzą.

Gra od 2 osób.

★ 16:30

Dead zone

Sara Szutarska

Epidemia zombie ogarnęła cały świat, szerząc strach i chaos. Jako jedni z nielicznych ocalałych znaleźliście schronienie w szkole. Wasze wybory mają wpływ na losy wszystkich ocalałych. Czy podejmiesz wyzwanie?

Gra od 3+ osób.

★ 20:00

SEKTA.GOŃ

Karolina „Larpowy Ogród” Wysocka, Sabina Stankiewicz

SEKTA.GOŃ - larp komediowo-detektywistyczny autorstwa Karoliny „Larpowy Ogród” Wysockiej

Najlepsze biuro śledcze w Polsce i za granicą!

Profesjonalni detektywi z Krainy Dreszczowców rozwiążą nawet najbardziej syfiastą sprawę!

Polecam, Magda Gejzer!

Konkurencyjna grupa detektywów - Malinowych Goblinów - depcze wam po piętach. Zazwyczaj to Szefuncio obmyślał chytry plan, ale tym razem sprawa jest o wiele bardziej skomplikowana. Nie ma co zwlekać! Ekipa do dzieła!

11 postaci unisex.

Sala RPG

Piątek

★ 17:00

Sesja RPG Warhammer Fantasy, 4. edycja

Wojciech Pietrzak

Sesja RPG dla 4-5 osób oparta na czwartej edycji systemu Warhammera Fantasy RPG. Mile widziane osoby zarówno doświadczone jak i niedoświadczone z tematem gier RPG. Zapisy na sesję na tablicy w dolnym holu II LO.

★ 18:00

Warsztaty RPG

Tomasz Antosik

Spotkanie z potencjalnymi graczami czy też takimi, którzy chcą poprowadzić sesję w RPG. Przykładowa sesja z omówieniem, czas na pytania, tworzenie postaci.

★ 20:00

Sesja RPG - system do wyboru (16+)

Tomasz Antosik

Tradycyjna sesja prowadzona przez wieloletniego, konwentowego (i nie tylko) Mistrza Gry. Tematyka i system dobrany pod graczy. Zatem czy to fantasy, post apo czy nawet sesja w dzisiejszych czasach, to już detale. Sesja dla początkujących lub zaawansowanych, w zależności od tego, kto się zapisze. Zapisy na tablicy w dolnym holu II LO.

Sobota

★ 12:00

Zapach lasu - Tajemnice Powodzi (18+)

Dominika Kledzik

Wakacyjny wyjazd pod namiot/na kemping idzie nie po waszej myśli. A wszystko zaczyna się od tajemniczego znaleziska, zaraz po tym jak docieracie w miejsce, gdzie planowaliście rozłożyć swoje obozowisko. Czy uda wam się uratować ten wyjazd, a może uciekniecie z krzykiem przy pierwszej lepszej okazji?

Znajomość systemu nie jest wymagana. Sesja dla 4 osób. Triggery: przemoc, niepokój, sesja horrorowa. Zapisy: tablica na holu dolnym II LO.

★ 15:00

Sesja RPG Warhammer Fantasy, 4. edycja

Wojciech Pietrzak

Sesja RPG dla 4-5 osób oparta na czwartej edycji systemu Warhammera Fantasy RPG. Mile widziane osoby zarówno doświadczone jak i niedoświadczone z tematem gier RPG. Zapisy na sesję na tablicy w dolnym holu II LO.

★ 18:00

Warsztaty RPG

Tomasz Antosik

Spotkanie z potencjalnymi graczami czy też takimi, którzy chcą poprowadzić sesję w RPG. Przykładowa sesja z omówieniem, czas na pytania, tworzenie postaci.

★ 21:00

Sesja RPG - system do wyboru (18+)

Tomasz Antosik

Tradycyjna sesja prowadzona przez wieloletniego, konwentowego (i nie tylko) Mistrza Gry. Tematyka i system dobrany pod graczy. Zatem czy to fantasy, post apo czy nawet sesja w dzisiejszych czasach, to już detale. Sesja dla początkujących lub zaawansowanych, w zależności od tego, kto się zapisze. Zapisy na tablicy w dolnym holu II LO.

Gamesroom

Zapraszamy wszystkich konwentowiczów do odwiedzenia Games Room'u na Fantasmagorii. Mamy całą plejadę tytułów: od popularnych klasyków jak Osadnicy z Catanu, Carcassone, 7 Cudów Świata, przez gry krótkie, proste i imprezowa jak Dixit, Diamenty, Eksplodujące Kotki, po duże i skomplikowane tytuły jak Battlestar Galactica, Paladyni Zachodniego Królestwa, Martwa Zima. W sumie przeszło 300 różnych gier dla graczy w każdym wieku, o zróżnicowanym stopniu zaawansowania. Nasi organizatorzy i wolontariusze postarają się w miarę ich możliwości pomóc w tłumaczeniu zasad, aby nie trzeba było siedzieć godzinami z nosem w instrukcji.

Piątek

★ 20:00

Kampania planszowego „Darkest Dungeon” w mroku nocy

Filip Lewandowski

„Ruin has come to our family.” Wielkie zło przybyło na nasz konwent. Aby je wypędzić potrzebni są czterej śmiałkowie, którzy są gotowi oprzeć się zmęczeniu, wszędobylskiej ciemności i innym zagrożeniom, jakie rzuci na nich najmroczniejszy loch. Myślisz, że jesteś jednym z nich? A więc przyjdź w nocy na Gamesroom i przeżyj przygodę, którą zapamiętasz na długo... jeśli zdobędziesz się na odwagę.

Sobota

★ 11:00

Zagrajmy w grę i Turniej – „Carcassonne”

Mateusz Zawada

Planszówkowy klasyk dla każdego! Zasiądź z innymi konwentowiczami przy stole i wspólnie zacznijcie budować z żetonów łąki, twierdze, całe miasta i drogi, rywalizując między sobą o przejęcie kontroli nad kolejnymi miejscami!

★ 17:00

Zagrajmy w grę „Talisman: Magia i Miecz”

Olga Tomczak

Tradycyjnie już zapraszamy na kolejne wieczorowo - nocne granie w Talismana z wieloma dodatkami! Czy poszukiwaczom uda się zdobyć Koronę Władzy, czy też spadną z klifu lub spotka ich Ponury Żniwiarz wieszcząc szczęście albo pecha? Powierz swój los intuicji i podążaj w stronę zwycięstwa!

7. Konwentowy Konkurs Cosplay

Sobota

★ 18:00

7. Konwentowy Konkurs Cosplay

Wiktoria „Roxy” Ratajczak, Arturo Adamski, Anna „Ruda” Jabczyńska-Adamska

Konkurs dla pasjonatów tworzenia strojów wszelakich z gier, mang, filmów - ale i nie tylko! Od pięknych sukni balowych, strojów z anime do wojowników w potężnych zbrojach. Każdy uczestnik pokazu zaprezentuje nie tylko swoje umiejętności twórcze, ale i pomysły na przedstawienie postaci.

Konkurs odbywa się na Arenie.

Inne

✦ Trwa cały konwent

Wystawa prac Moniki Winkowskiej

Monika Winkowska

Wystawa w łączniku.

Sympatyczną tradycją naszego konwentu jest mini ekspozycja, którą można obejrzeć zawsze w łączniku (takim długim korytarzu) II LO. Tym razem swoje prace wystawi tam gnieźnianka Monika Winkowska.

Jak sama podkreśla, rysowaniem zajmuje się od najmłodszych lat. Interesuje się fantasy, szczególnie lubi uniwersum Wiedźmina. Chętnie dowiaduje się także nowych rzeczy z zakresu Mitologii Słowiańskiej. Inspiruje się horrorami i jest fanką ciężkiej muzyki. Wszystko to przekłada się na jej styl rysowania.

Prace autorki można zobaczyć także na Instagramie: [_monikawinkowska_](#)

W holu zobaczyć można także wystawę plakatów z poprzednich edycji naszego konwentu.

✦ Trwa cały konwent

Konwentowa Kuźnia 3D

Dorian Kaczmarek, Anna Farman, Łukasz Kaczmarek

Drukarki 3D trafiły w ostatnich latach pod strzechy, i to z ogromnym impetem! Miłośnicy klimatów fantastycznych dobrze wiedzą, że maszyny te idealnie nadają się do drukowania figurek, elementów terenu do gier RPG czy komponentów do planszówek. Ale to nie wszystko! O innych, wspaniałych możliwościach drukarek 3D będziecie mogli dowiedzieć się więcej w konwentowej Kuźni 3D.

Sala otwarta w godzinach: piątek: 17.00-22.00, sobota: 10.00-22.00, niedziela: 10.00-22.00.

✦ Trwa cały konwent

QrContest - Zbierz je wszystkie!

Roman Dąbal

Ruszaj na łowy z "QrContest - Zbierz je wszystkie!" na Fantasmagorii 13!

Twoim zadaniem jest odszukać i zeskanować ukryte na terenie konwentu kody QR. Każdy ze znalezionych kodów odśłania unikalną, pięknie ilustrowaną kartę kolekcjonerską. Czy potrafisz zdobyć je wszystkie?

Kody QR zostały starannie ukryte na terenie konwentu. Możesz je znaleźć w najróżniejszych miejscach - na zewnątrz, wewnątrz, w korytarzach, a nawet w miejscach, które mogą Cię zaskoczyć! Szukaj, eksploruj i bądź ciekawy, ale pamiętaj - nie zakłócaj innych atrakcji konwentu, kody nie zostaną ukryte w salach prelekcyjnych.

Zgromadzone punkty dają Ci dwie szanse na zdobycie nagrody, ponieważ przechodzą z pierwszej tury (trwającej od początku konwentu do soboty o 14:00) do drugiej (od soboty o 14:00 do niedzieli o 12:00). Nagrody czekają na sześciu uczestników z największą ilością punktów, po trzech w każdej turze. Nagrodą jest waluta konwentowa, którą wymienisz na gadżety w naszym sklepiku. Finały i wręczenia nagród: sobota - 14.00 i niedziela - 12.00 przy punkcie informacyjnym konwentu.

Jeżeli zdobyłeś nagrodę w pierwszej turze, nie oznacza to, że musisz przestać brać udział w zabawie. Możesz dalej skanować kody, aby ukończyć swoją kolekcję! Kto wie, może uda Ci się zdobyć wszystkie unikalne karty?

Przygotuj swój smartfon i zacznij swoją przygodę! Czy jesteś gotów na wyzwanie? Czy potrafisz zebrać je wszystkie?

Sobota

★ 10:00 – 12:50

Dyżur fotografa konwentowego

„Wrejse”

Tym razem naszą ściankę fotograficzną znajdziecie na arenie. Zapraszamy Was tam, by robić sobie na jej tle wspólne zdjęcia. Wykonywać je będzie nasz konwentowy fotograf Dawid Gulczyński.

Niedziela

★ 10:00 – 11:50

Dyżur fotografa konwentowego

„Wrejse”

Tym razem naszą ściankę fotograficzną znajdziecie na arenie. Zapraszamy Was tam, by robić sobie na jej tle wspólne zdjęcia. Wykonywać je będzie nasz konwentowy fotograf Dawid Gulczyński.

★ 12:30

Fantastyczne Gniezno - zwiedzanie miasta z przewodnikiem

Konrad Ratajczak

Ten punkt programu zawsze cieszy się wielkim zainteresowaniem konwentowiczów. Mamy nadzieję, że nie inaczej będzie i tym razem. Po Gnieźnie i jego fantastycznych miejscach oprowadzi Was jak co roku lubiany i ceniony przewodnik Konrad Ratajczak.