

ANTASMAGORIA

12. KONWENT FANTASTYKI

Spis treści

Sala Prelekcyjna	2
Sala Warsztatowa	8
Sala Mangi i Anime	12
Sala Star Wars	17
Sala Touhou.....	19
Sala Figurkowa	23
Strefa Barbarzyńców.....	26
Arena	28
Sala LARPowa.....	30
Sala RPG	33
GamesRoom.....	35
6. Konwentowy Konkurs Cosplay.....	36
Inne.....	37

Sala Prelekcyjna

Piątek

★ 18:00

Międzykonwentowy Poczet Władców - Kazimierz I Odnowiciel

Piotr "Voynar" Wojnarowicz

13, szczęśliwa, edycja MPW! Kazimierz I Odnowiciel to władca którego żywot i panowanie, mimo skromności źródeł, jakże typowej dla XI wieku, obfitowały w ważne dla Polski wydarzenia. Ba, można bez zbędnej przesady stwierdzić, iż bohater naszej prelekcji de facto założył Polskę na nowo. Czy to przesada? Czy miał brata Bolesława? Czy mógł zaważczyć o koronę królewską? Co naprawdę osiągnął? Co mu się nie udało? Co po sobie zostawił? Takich wiadomości, przy muzyce z epoki, okraszonych anegdotami, a także poradami dla rekonstruktorów i LARPOwców możesz się spodziewać na tej prelekcji.

★ 19:00

Świat Zmroczy: zatargi magów, igraszki demonów

Agnieszka Hałas

Wprowadzenie do uniwersum Zmroczy, w którym rozgrywa się pięciotomowy cykl „Teatr węży” (zdania są podzielone co do tego, czy to dark fantasy i jak bardzo dark). Autorka opowie o konstrukcji tego porzuconego przez bogów uniwersum, o Otchłani, demonach i sferach, o tym, jak narodził się mag znany jako Krzyczący w Ciemności, czy cykl jest zakończony (spoiler: tak) i czy planowane są kolejne powieści z tego świata (spoiler: tak). Podzieli się też anegdotami o perypetiach wydawniczych cyklu.

★ 20:00

Dlaczego warto grać w gry komputerowe?

Krzysztof Celka

Prosta rozrywka, czy może coś więcej? Gra komputerowa jako narzędzie rehabilitacji, lektura szkolna, albo element budowania zespołu pracowników? Zapraszam na zupełnie inne spojrzenie na gry komputerowe.

★ 22:00

Od kineskopu do automatu – narodziny dwunastej muzy

Joachim Wałęga

W wielu kulturach liczba 12 cieszy się szczególnym statusem, stanowiąc symbol harmonii i doskonałości. Trudno nie oprzeć się wrażeniu, że gry wideo nieprzypadkowo zajęły właśnie dwunastą pozycję wśród muz. Bodźce audiowizualne wzbogacają bowiem o interaktywność, dzięki której gracz – w przeciwieństwie do widza – ma szansę wziąć sprawę w swoje ręce. Zanim jednak do tego doszło, swoimi głowami musieli ruszyć

[Powrót do spisu treści](#)

wizjonerzy i zapaleńcy z dyplomami inżynierskimi. Kto podłożył podwaliny pod mającą wkrótce rozkwitnąć branżę gier i jak się one prezentowały? Co obecnie uznaje się za rewolucyjne, choć dawniej mało kto pokładał w tym nadzieje? Czy aby na pewno "Pong" był pierwszy?

★ 23:00

Jak Internet kształtuje polszczyznę

Joachim Wałęga

W dobie niezliczonych grupek i forów tematycznych, w tym najróżniejszych sekcji JBWA wyrastających jak grzyby po deszczu na polskim Facebooku, nie sposób ustrzec się tamtejszych naleciałości językowych również w prawdziwym życiu. Wskazują na to m.in. coroczne plebiscyty na Młodzieżowe Słowo Roku PWN, w które wkrada się coraz więcej neologizmów prosto z czeluści Internetu. Jako student lingwistyki komputerowej na UAM oraz lurker różnorodnych społeczności internetowych postaram się odpowiedzieć na pytania, na ile zatarła się już granica między komunikacją bezpośrednią a internetową, jak w związku z tym może wyglądać przyszłość naszego rodzimego języka oraz jak taki stan rzeczy postrzegają poszczególne pokolenia. Do tego celu posłuży mi m.in. samodzielnie przeprowadzone badanko.

Sobota

★ 9:00

Gradaptacje "Batmana" Tima Burtona

Wojciech Nelec

Choć obecnie Batman na rynku gier kojarzony jest głównie z serią "Arkham", nie był to pierwszy raz, kiedy Mroczny Rycerz zawojował świat rozrywki elektronicznej. Gdy do kin w 1989 wchodził kultowy film o obrońcy Gotham w reżyserii Tima Burtona, w Stanach trwała Batmania i szła sprzedażowy licencjonowanych produktów. Nie inaczej było w przypadku gier na komputery i konsole.

Przyjdź i dowiedz się, na jak różne sposoby słynny film został przeniesiony na popularne platformy w postaci kartridżów, dyskietek i nie tylko.

★ 10:00

Postać świni w literaturze fantastycznej.

Marta Grześkowiak

Przedstawienie motywu świni w literaturze fantastycznej, cechy postaci i powody, dla których autorzy wybrali tę postać. Zestawienie wizerunku świni z rzeczywistością: jaki naprawdę jest ten gatunek (na podstawie doświadczenia właścicielki świnki wietnamskiej domowej).

Przegląd świńskich postaci literackich. Oczywiście świńskich, to wersja żartobliwa, chciałabym przedstawić świnię pojawiającą się w literaturze fantastycznej oraz w skrócie zaprezentować stereotypy dotyczące tych

[Powrót do spisu treści](#)

zwierząt funkcjonujące w literaturze i w życiu codziennym, w porównaniu z faktami. Jestem z wykształcenia filologiem polskim. W domu od kilkunastu lat mam świnki wietnamskie, jako zwierzęta domowe.

★ 11:00

O fenomenie My Little Pony

Marcin Kierzenkowski

Cześć. Czy interesują Cię kucyki ? Czy chciałbyś dołączyć do fandomu ale się wstydzisz ? A może lubisz fanfiki lub inne twórczości osób które tworzą różnego rodzaju muzykę, gry, merch... ?

Jeśli zainteresowałem twoją osobę to zapraszam na moją prelekcję w której wytłumaczę dlaczego akurat MLP jest tak lubiane przez ludzi na całym świecie.

★ 12:00

Narodziny i śmierć bohatera, cz. 1 "Jak stworzyć postać"

Agnieszka Hałas

Co rodzi się pierwsze: bohater czy fabuła? Jak wykreować postać, która będzie wiarygodna psychologicznie, nieszablonowa i sprawi, że czytelnik zaangażuje się w jej losy, a może wręcz zapragnie napisać ich własną wersję? Podyskutujemy o CV bohatera literackiego, o modelach osobowości, inspiracjach i traumach, o wymyślonych przyjaciółach, a nawet larwach (w znaczeniu ezoterycznym), jak również o pisaniu fanfików i zjawisku Mary Sue.

★ 13:00

Gry książkowe, czyli literatura interaktywna

Beniamin Muszyński

Gra książkowa, gra paragrafowa, gamebook... Wiele nazw dla tego samego, fascynującego fenomenu książek interaktywnych. To my, czytelnicy, swoimi decyzjami kształtujemy ich fabułę!

Podczas prelekcji przybliżę historię gier książkowych na świecie i w Polsce. Dla chętnych wspólna lektura-rozgrzywka jednego z moich tekstów.

★ 15:00

Gra Patrician 3 - poradnik

Oktawian Mrowiński

Wyjaśniam na przykładzie gier zasady logistyki i ekonomii, w nich obowiązujące. Odpowiedź na pytanie - dlaczego fantasy boi się wąskich gardeł?

★ 16:00

Kosmici czy ludzie? Albo budynki nie z tej Ziemi

Kamila Kasprzak-Bartkowiak

Jeśli myślicie o piramidach egipskich albo budowlach Majów, to jesteście w błędzie. Choć i w tym przypadku obiekty zadziwiają rozmachem i fascynują formą. Jeśli liczyacie na trop UFO niczym w Rosswell, to też się zawiedziecie. Chyba, że uwiedzie was odwaga i monumentalność planów czy struktur, a także stojąca za nimi utopia. I ostatecznie poruszą wystające daszki, przegięte szyldy reklamowe, betonowe skrzydła i gigantyczne słupy, plastikowe kapsuły oraz zautomatyzowane kuchnie przyszłości czy potężne i ostre bryły osiedlowego labiryntu, a w końcu kosmicznie funkcjonalne kopuły czy inne talerze i spodki. Poznajcie zatem kosmiczny modernizm!

W jego świat wprowadzą i obiekty pokażą: Kamila Kasprzak-Bartkowiak oraz Paweł Bartkowiak.

★ 17:00

Narodziny i śmierć bohatera, cz. 2 "Jak zabić postać"

Agnieszka Hałas

Czasem bohater literacki ma przechłapanie - musi umrzeć. No właśnie, czy musi? Co może stać za decyzją autora o zabiciu postaci? Jakie funkcje pełni śmierć w fabule i kiedy ma sens, a kiedy nie?

Porozmawiamy o logice wydarzeń i oczekiwaniach odbiorców, o zasłużonej karze, odkupieniu i zjawisku katharsis, a także o tym, kiedy autorowi grozi lincz z rąk zrozpaczonych fanów, a kiedy bezduszny czytelnik sięga po popcorn.

★ 18:00

Larpy terenowe w Polsce kiedyś i dziś

Piotr Sobkowiak

Dawno dawno temu za siedmioma górami w magicznym mieście zwanym Poznań, pewien 14 latek przypadkiem trafił na swój pierwszy trening larpowy. Teraz patrząc z perspektywy czasu to nie było tak dawno bo tylko 20 lat temu. Ale sentyment i hobby pozostało. Nie mniej w samym hobby dużo się zmieniło. Jeżeli chcecie wiedzieć jak kiedyś wyglądały larpy przez ten czas to serdecznie zapraszam.

★ 19:00

Prawdziwa historia Frankensteinia

Witold Jabłoński, Sławomir Folkman

Wszyscy znamy historię o doktorze Frankensteinie i potworze, którego stworzył. A gdyby ów doktor istniał naprawdę, a to, co znamy z powieści Mary Shelley, było tylko romantyczną wizją uproszczonej i wygładzonej wersji jego historii, którą pisarka przez przypadek poznała? A jego starania, by pokonać śmierć, wsparte potężną machiną pewnej wpływowej i bezwzględnej organizacji, były okrutniejsze i straszliwsze niż

[Powrót do spisu treści](#)

najśmielsze wyobrażenia młodej autorki? Autorzy powieści Witold Jabłoński i Sławomir Folkman uchylą rąbka tajemnicy i opowiedzą swoją wersję, wyjaśniając przy okazji niektóre zagadki niezwyklej historii zmagania z życiem i śmiercią szalonego naukowca, pochodzącego ze śląskiego miasta Frankenstein.

★ 21:00

Mitologia Supermana a "Krypton" i "Superman & Lois"

„Pochodnia Fandomu” Katarzyna Maciejewska

o się działo na Kryptonie przed jego wybuchem? Komiksy na różnorodne sposoby zdążyły na to pytanie odpowiedzieć. Media ekranowe głównie skupiały się na chwilach bezpośrednio przed katastrofą, jednak w ciągu ostatnich lat pokazali nam więcej. Jak bardzo "Krypton" oraz "Superman & Lois" czerpią z komiksów? Jakie kanony zmieniają? Co możemy uznać za kanon, aby powiedzieć, że go zmieniają?

★ 22:00

Do dna! Alkohole i inne używki w "Gwiezdnym wojnach"

Magdalena Stawniak

"Gwiezdne wojny" wydają się być infantylne i grzeczne, ale nic bardziej mylnego. Pałeczki śmierci, przyprawa, Toniray, kaf... W tym świecie nie brak używek, które nie tylko poprawiają humor, ale mogą być bardzo niebezpieczne. Alkohole, narkotyki i inne niebezpieczne substancje... Od razu uprzedzam - nie planujemy degustacji!

★ 23:00

Gry, które dobrze straszą i dlaczego straszą dobrze

Konrad Jeleński

Strach i sposoby jego wywoływania od lat fascynują twórców dzieł kultury. Gry komputerowe zapewniły im nowy stopień interakcji z odbiorcą. Krótka historia horroru, kilka subiektywnych przykładów gier oraz mechaniki wprowadzania strachu - o tym porozmawiamy.

Niedziela

★ 9:00

Ile jest naszej historii w odległej galaktyce? O historycznych tropach w Star Wars słów kilka

Magdalena Stawniak

Co prawda wydarzenia z uniwersum Star Wars rozgrywają się dawno, dawno temu w odległej galaktyce, ale jeśli przyjrzymy się im bliżej, dostrzeżemy wiele nawiązań do bliższej lub dalszej historii. O ile Imperium jest

[Powrót do spisu treści](#)

ewidentnym nawiązaniem do III Rzeszy, o tyle wiele innych historycznych tropów w Star Wars nie jest aż tak oczywistych. Dowiedziecie się m.in. o inspiracjach w architekturze, ustroju politycznym, ale także umundurowaniu obu stron konfliktu.

★ 10:00

Francuska Nowa Fala i Science fiction

Adam Dobrocki

Chciałbym przedstawić prelekcję dotyczącą kina sc-fi tworzonoego przez przedstawicieli francuskiej nowej fali w latach 60. Zaprezentuję sylwetki twórców związanych z nurtem (Godard, Truffaut, Resnais, Marker, Varda i inni) oraz omówię filmy nowej fali, które zaliczają się do poetyki kina science fiction.

★ 11:00

Czy pisać (i wydawać) każdy może? Spotkanie autorskie z Maciejem Głowackim

Maciej Głowacki

Maciej Głowacki zasłynął nowoczesnym modelem wydawniczym, który nadał swoim tekstom - zdecydował się na selfpublishing. Mało tego, jego powieści dostępne są w Internecie za darmo. Czy to się w ogóle opłaca? I czy pisanie musi się opłacać? O jego powieściach, tworzonym przez niego świecie i tym, jak się wydać samemu i czy w ogóle warto podyskutować będzie można podczas spotkania z autorem.

★ 12:00

Kino nieme dla początkujących

Małgorzata Żmuda

Krótki przegląd tytułów oraz ciekawostek na temat kina niemego. Chcesz się dowiedzieć od czego zacząć lub jak to na początku wyglądało? Przyjdź do nas!

Sala Warsztatowa

Piątek

★ 17:00

Konkurs wiedzy z animacji Disneya

Anna "Ruda" Jabczyńska, Klaudia "Nekro" Komosińska

Filmy i seriale Disneya, zarówno animowane, jak i aktorskie, cieszą się popularnością i uznaniem publiczności już od prawie stu lat! Studio to wyprodukowało ich kilkaset, a pomysłowość twórców zdaje się nie mieć końca. Wszystkich fanów tych obrazów zapraszamy więc na konkurs wiedzy z nagrodami!

★ 19:00

Pimp maj szpej - małe warsztaty o tym jak można doszlifować swój strój i nie tylko

Piotr Cieślak

Na warsztatach przerobimy kilka trików i pomysłów jak można w prosty i tani sposób ulepszyć swój strój. Można także zabrać coś od siebie aby zrobić burzę mózgów.

★ 20:00

Mroźący krew w żyłach konkurs z horrorów

Agnieszka "Vivianne" Kowalska

Zapraszam na mroczną podróż w świat straszliwej filmowej grozy! Lubisz się bać, a wieczór bez horroru uważasz za stracony? Jeśli tak to odgadnięcie tytułu filmu po jednym slajdzie nie powinno być dla Ciebie problemem... czy na pewno?

Sobota

★ 8:30

Gry Bitewne dla początkujących

Marcin Mazurek

Klub Druga Era, Drugi Front.

Chciałbyś wiedzieć jak zacząć grać w Gry Bitewne, ale nie wiesz od czego zacząć. To dobrze się składa, na poniższej prelekcji opowiemy o hobby jakim są gry bitewne – będziesz mógł dowiedzieć się skąd wziąć te wszystkie figurki, jak zacząć sklejać oraz malować figurki, skąd wziąć te wszystkie pędzle i farby oraz jaki system wybrać na początku by zacząć grać i jednocześnie wyjaśnimy po co są te wszystkie miarki i kostki.

[Powrót do spisu treści](#)

★ 10:00

Druga twarz- tworzenie maski 3D.

Monika Zbierańska

Stwórz swoją fantastyczną maskę 3D. Za pomocą długopisu 3D i odrobiny wyobraźni wykonajmy maski.

★ 12:00

Cosplayowe hacki

Anna Klemenska

Jeśli coś jest głupie, ale działa, to oznacza, że wcale takie głupie nie jest! Zapraszam na prelekcję dotyczącą najprzeróżniejszych sposobów jak ułatwić sobie życie, podczas tworzenia kostiumów.

★ 13:00

Fantastyczne stworzenia (konkurs)

Agnieszka Kowalska

Z fantastycznymi zwierzętami, potworami czy istotami zetknął się każdy z nas. Oczywiście tylko w książkach, filmach czy grach... chyba :)

Przygotowałam dla Was konkurs, który sprawdzi jak dobrze znacie stworzenia zamieszkujące krainy bajek, legend i innych niesamowitych historii.

★ 14:00

World of Warcraft Shadowlands - zaświaty naprawione i co dalej?

Piotr „Thorrek” Dudek

Czy Shadowlands był dobrym dodatkiem do WoW-a? Nie będziemy się skupiać na mechanice, ani wszystkich udanych i nieudanych zmianach. Przede wszystkim przyjrzymy się dobrze fabule jaką najnowszy dodatek nam przedstawia. Aby historia miała ręce i nogi, zaczniemy od wydarzeń z Battle for Azeroth, a skończymy na trailerze do Dragonflight. Prowadzący postara się wytłumaczyć to tak, aby nawet ludzie nieobeznani z grą mogli się cieszyć materiałem. Na pewno będzie dużo ładnych cinematiców.

★ 16:00

Ryjówka - konkurs wiedzy wszechgeekowej

Damian "Nox" Lesicki, Jacek "Jako" Murawski

Najgeekowszy z geekowych konkursów powraca. Obudź w sobie siłę ryjówki, wgrzyź się w pytania i udowodnij swoją znajomość popkultury: od filmów i seriali, przez książki, komiksy i gry, po imprezy oraz memy!

[Powrót do spisu treści](#)

★ 18:00

Ekstremalne bajkowe nostalgije edycja 11 (konkurs)

Marcin "edi" Grygo

Jeśli na bajki zawsze miałeś smaka,
sprawdź ile w Tobie zostało z dzieciaka.

Zmierz się z bajkami, nowymi, starymi,
muzycznymi tematami i pytaniami podstępnyymi.

Komu Władcy Bajek tytuł dziś przypadnie,
wpadaj na ten konkurs i baw się z nami ładnie.

Konkurs jest z muzyką i też z obrazkami,
ale zmierzysz się też z moimi pytaniami.

Więc nie wahaj się dziś chwili ani,
baw się razem z nami, wesołymi nerdami :D

★ 20:00

Kalambury filmowe (konkurs)

Katarzyna Żmuda

Zabawa polega na rysowaniu lub pokazywaniu wylosowanego hasła tak by inne osoby z grupy zgadły, w tym przypadku tytułu filmu. Zapraszamy młodzież i dorosłych na wspólną zabawę.

Niedziela

★ 9:00

ASG- czyli co to jest ?

Marcin Kierzenkowski

Interesujesz się militarią i chciał byś mieć na półce swoją własną replikę karabinu ? W tym panelu opiszę jakie są rodzaje replik, polecane firmy oraz gdzie można umawiać się na takie spotkania i nie tylko. Zapraszam serdecznie.

★ 10:00

Konkurs wiedzy o Sailor Moon

Wiktor "howler" Koliński, Anna "Ruda" Jabczyńska

Znasz i lubisz popularną "Czarodziejkę z Księżycy"? Po nocach śni ci się Mydło - Powidło? Wiesz, ile razy Usagi spóźniła się do szkoły? Ten konkurs jest dla ciebie! Uwaga: pytania będą dotyczyć głównie starej serii anime oraz mangi.

[Powrót do spisu treści](#)

★ 12:00

Okropnie wyczerpujący test magiczny z wiedzy o Harrym Potterze (konkurs)

Agnieszka "Vivianne" Kowalska

Lubisz magiczne wyzwania? Fascynuje Ciebie świat Harry'ego Pottera? Udowodnij, że nie jesteś Mugolem i zmierz się z Sam-Wiesz-Kim!

Pytania, które sprawdzą Waszą wiedzę, odnoszą się do książek i filmów.

Sala Mangi i Anime

Piątek

★ 17:00

Ogólna Animcowo-Mangowa Wiedzówka (konkurs)

Adrian "NekoTheOtaku" Kitowski

Konkurs, gdzie będzie trzeba wykazać się ogólną znajomością anime i mangi. Jakie to anime? Jaka to manga? Co to za postać? Openingi i Endingi? Seiyuu? To wszystko jak i wiele innych dziedzin znajdziecie tutaj.

Wiedzówka może się odbyć indywidualnie jak i w parach (przy zbyt dużej liczbie chętnych).

★ 19:00

Plebiscyt anime edycja 2

Piotr "Thorrek" Dudek

Zapraszam wszystkich chętnych do zabawy, gdzie będziemy decydować o naszych ulubionych postaciach, lub seriach anime. Pojawią się nowe serie z ostatnich dwóch lat oraz nowe kategorie. Być może wrócimy też do popularnych tytułów, które były ostatnio, ale z postaciami drugoplanowymi tym razem. Przyjdź do nas - Twój głos się liczy!

★ 21:00

AMVkowy zawrót głowy (konkurs)

Magda "Asbiel" Gronek

Czas wykazać się wiedzą, spostrzegawczością i ogólną znajomością anime a przy okazji posłuchać dobrej muzyki. Jeśli umiesz rozpoznać anime po zaledwie kilku scenach a przy okazji masz za sobą trochę serii na liczniku to serdecznie zapraszam na konkurs na rozpoznawanie anime w AMV. Dobra muzyka gwarantowana!

★ 23:00

Ciemna strona Korei Południowej (18+)

Anna "Tubka" Mатеcka

Korea Południowa to nie tylko idealny świat k-popu, dram i wielkich korporacji. Pod tą niby idealną otoczką kryją się ludzkie tragedie na porażającą skalę. Co spowodowało, że zawaliło się całe centrum handlowe? Czy obóz koncentracyjny może istnieć długo po wojnie? Ile dzieci musiało zginąć, bo ktoś chciał zarobić? I czy w Korei są kanibale? Odpowiedzi na te i inne historie poznacie na prelekcji.

Ze względu na drastyczne treści prelekcja 18+.

[Powrót do spisu treści](#)

Sobota

★ 9:00

Przegląd Tanecznych Openingów i Endingów

Adrian "NekoTheOtaku" Kitowski

W każdym anime mamy do czynienia z openingami i endingami. Niektóre z nich ze względu na swoją animację, muzykę oraz nietypowość, zasługują zdecydowanie na więcej uwagi. Na tym panelu przedstawię kilkanaście przykładów openingów/endingów, które nadają się zarówno do tańca jak i śpiewania.

★ 10:00

Wielki konkurs wiedzy o Dragon Ball

Kamil Giętkowski

Seria Dragon Ball mimo swoich lat nadal jest uwielbiana przez wielu, ale jak dobrze znasz ten świat? Przyjdź i sprawdź się w konkursie z wiedzy o Dragon Ball!

★ 12:00

Nieudane adaptacje, czy przebłysk geniuszu? O walce między materiałem źródłowym, a studiem animacyjnym.

Piotr "Thorrek" Dudek

Co w tym takiego trudnego? Przecież wystarczy trzymać się mangi, prawda? A co jeśli tytuł nie jest ukończony? Albo finał jest wyraźnie słabszy, a może nawet sam autor prosi o zmiany. Poza tym, adaptacja to nie to samo co ekranizacja. Spójrzmy na kilka przykładów, gdzie anime różni się znacząco od materiału źródłowego i zastanówmy się nad tym, dlaczego tak jest. Oraz czy wyszło to dobrze, czy niczym „Yakusoku no Neverland Season 2”.

★ 13:00

Od oprawcy do sprzymierzeńca. Case-study relacji Bakugo i Midoriyi w „My Hero Academia”

Iga Ziembicka

W „My Hero Academia” Izuku Midoriya i Katsuki Bakugo rywalizują ze sobą w sposób, który nie zawsze można nazwać zdrowym. Co więcej, wcale nie zaczęli jako protagonista i jego rywal, a raczej ofiara i jej oprawca. Przyjrzyjmy się razem relacji chłopaków i temu, jak jest budowana. Prześledźmy, jak się zmienia i jak dzięki niej każdy z nich rozwija się jako postać, napędzając przy tym fabułę. Spróbujmy się też zastanowić, jaki obraz bohaterstwa wyłania się z tych zbudowanych na przeciwieństwach postaciach, i co nowego to wnosi w tradycję konstruowania postaci.

★ 14:00

Baśnie z Kraju Kwitnącej Wiśni

Monika "Mikari" Woźniak

Za górami, za lasami, a właściwie to w Japonii... Przyjdź, przysiądź się i posłuchaj opowieści o brzoskwińowym chłopcu, lisiej kochance i wielu innych fascynujących postaciach.

★ 15:00

Sportówki kiedyś i dziś

Magda "Asbiel" Groniek

Anime o tematyce sportowej jest sporo i wydawałoby się, że nie ma w tym gatunku wielkiego pola do popisu a jednak w ciągu ostatnich kilku czy nawet kilkunastu lat da się zauważyć zmieniające się trendy także i w seriach sportowych. Jak bardzo się ten temat zmienił, co właściwie w obecnych czasach uznajemy za sportówki i dokąd te trendy mogą zmierzać?

★ 16:00

Podsumowanie sezonu anime Wiosna 2022

Piotr "Thorrek" Dudek, Magda "Asbiel" Groniek

Wiosenne serie już za nami. Cała masa dobrych tytułów, zarówno nowych, jak i kontynuacji. Zapraszamy na dyskusję o najciekawszych anime z ubiegłego sezonu zarówno tych, którzy widzieli wszystko, zaledwie część, a także tych, którzy cierpliwie czekali, aż wszystko się skończy, żeby wybrać coś dla siebie.

★ 18:00

Koty z anime (konkurs)

Anna "Tubka" Małeczka

Czy umiesz rozpoznać wszystkie mrużki jakie przewinęły się przez anime? Żadne kocie uszko ani łapka ci nie umkną? To dobry powód, żeby przyjść i coś wygrać!

★ 19:00

Japońskie emoji - poznaj je wszystkie! (konkurs)

Monika "Mikari" Woźniak

Być może nawet nie zdajesz sobie sprawy z tego, ile typowo japońskich emoji masz w bibliotece swojego telefonu! Poznaj ich historie, a potem spróbuj swoich sił w konkursie.

[Powrót do spisu treści](#)

★ 20:00

Webtoonowa polecajka

Anna "Tubka" Małeczka

Chcesz przeczytać jakiś webtoon, ale nie wiesz co najbardziej będzie ci odpowiadało? A może właśnie skończyła ci się jakaś seria i szukasz czegoś podobnego? Nie ma problemu, zapraszam do mnie <3 Polecę sporo tytułów z podziałem na kategorię, żeby lepiej dobrać twój następny ulubiony romans lub coś co choć trochę się zbliży do Solo Leveling.

★ 22:00

Babski wieczór z przystojniakami - Wielki Powrót

Magda "Asbiel" Groniek

Po dość długiej przerwie powraca panel cieszący się sporą popularnością, panel na którym będziemy podziwiać i wybierać najprzystojniejszych panów rodem z kraju kwitnącej wiśni. Kogo tym razem prowadząca poda wam na talerzu w bardziej, lub mniej odzianej krasie? Serdecznie zapraszam (szczególnie damską część ale nie tylko), Uwaga!!! Panel 18+

Niedziela

★ 9:00

Openingi, które nie chcą się odzepić

Magda "Asbiel" Groniek, Wiktor "howler" Koliński

Mózg ludzki z jakiegoś powodu, jak usłyszy coś fajnego to potem nam o tym przypomina co jakiś czas. Jak natrętna mucha będzie powracać w najmniej oczekiwanych momentach. I o takich właśnie openingach, które zapadają w pamięć z różnych powodów chcemy dzisiaj porozmawiać. Prowadzący nie ponoszą odpowiedzialności za długotrwałe uszczerbki na psychice uczestników tego panelu.

★ 10:00

Ktokolwiek widział, ktokolwiek wie. Konkurs anime dla spostrzegawczych.

Piotr "Thorrek" Dudek

Czy ta mozaika wygląda znajomo? Potrafisz rozpoznać postać z anime, nawet jeśli będzie wyglądać niewyraźnie? Zakryte oczy, a może nawet całkowity brak twarzy nie stanowi dla Ciebie przeszkody? Podejmij wyzwanie i spróbuj zidentyfikować ich wszystkich.

[Powrót do spisu treści](#)

★ 11:00

Co w Ghibli piszczy?

Monika "Mikari" Woźniak

Na pewno kojarzycie puchate stworki zwane Totoro, ale czy wiecie coś więcej o studiu spod skrzydeł którego wyszły takie anime jak właśnie Mój sąsiad Totoro, Księżniczka Mononoke czy Ruchomy Zamek Hauru? Jeśli chcecie dowiedzieć się więcej i poznać mroczne teorie krążące wokół produkcji studia, zapraszam na moją prelekcję!

★ 12:00

Gacha - Beyond Waifu

Magda "Asbiel" Gronek, Anna "Asti" Dąbkowska

Czy męczy Cię nieustający strumień słodkich dziewczynek w gacha? Szukasz czegoś nowego, ciekawszej rozgrywki, bardziej uczciwych cen...? A może po prostu pragniesz od swoich gier czegoś bardziej... męskiego? Mamy dla Ciebie fantastyczne rozwiązanie wszystkich twoich problemów! Oferta limitowana, dostępna tylko teraz! Nie przegap okazji!

★ 13:00

Postacie, które dzielą fandom

Magda "Asbiel" Gronek

Nie od dzisiaj już wiadomo, że o gustach dyskutować się nie powinno. Mimo to spróbujemy tutaj porozmawiać o tym, jak gusta fanów anime i mangi co do pewnych postaci dzielą fandom i powodują większe lub mniejsze konflikty. Panel dyskusyjny o postaciach, które kochamy, nienawidzimy i które wzbudzają sporo kontrowersji.

Sala Star Wars

Piątek

★ 17:00

Galaktyczny Hyde Park, czyli porozmawiajmy o Star Wars

Rozmawiamy o wszystkim co dotyczy Star Wars. Książki, komiksy, gry, seriale... Tutaj możesz powiedzieć co chcesz.

★ 20:00

Kantyna oficcerska: rozgrywki w sabaka

Zapraszamy do naszej kantyny każdego, kto chce poczuć dreszczyk emocji związany z grami. Nauczymy was grać w sabaka - grę, która towarzyszy Gwiezdnym wojnom od czasów Expanded Universe. Będziecie mieli okazję zagrać w sabaka pokazanego w filmie Han Solo: Gwiezdne wojny - historie.

Sobota

★ 10:00 – 17:00

Zwierzęta z uniwersum *Star Wars* – Konkurs Plastyczny

Narysuj swoje ulubione zwierzę z uniwersum Star Wars lub wymyśl takie, które chciałbyś zobaczyć na ekranie. Konkurs rozgrywamy w dwóch kategoriach wiekowych: do 12 lat oraz powyżej 12 lat. Rozwiązanie konkursu o 17:00. Odbiór nagród osobisty tego samego dnia do 21:00.

★ 10:00

Galaktyczny Hyde Park, czyli porozmawiajmy o Star Wars

Rozmawiamy o wszystkim co dotyczy Star Wars. Książki, komiksy, gry, seriale... Tutaj możesz powiedzieć co chcesz.

★ 12:00

Plastyczny kącik Star Wars

Nieważne, ile macie lat. Zajrzyjcie do nas! Będą tam na Was czekać kolorowanki, łąmigłówki i czyste kartki, na których będziecie mogli przedstawić swoją wizję odległego świata Gwiezdných wojen.

[Powrót do spisu treści](#)

★ 16:00

Co ty wiesz o Star Wars? – Konkurs Wiedzowy

Zapraszamy do udziału w konkursie wiedzy z naszego ulubionego uniwersum. Rozpoczynamy łatwymi pytaniami, potem będzie trudniej! Przyjmujemy drużyny 3-osobowe.

★ 19:00

Galaktyczny Hyde Park, czyli porozmawiajmy o Star Wars

Co dalej z Gwiezdnymi wojnami?

★ 20:00

Kantyna oficerska: rozgrywki w sabaka

Zapraszamy do naszej kantyny każdego, kto chce poczuć dreszczyk emocji związany z grami. Nauczymy was grać w sabaka - grę, która towarzyszy Gwiezdnym wojnom od czasów Expanded Universe. Będziecie mieli okazję zagrać w sabaka pokazanego w filmie Han Solo: Gwiezdne wojny - historie.

Niedziela

★ 10:00

Kantyna oficerska: rozgrywki w sabaka

Zapraszamy do naszej kantyny każdego, kto chce poczuć dreszczyk emocji związany z grami. Nauczymy was grać w sabaka - grę, która towarzyszy Gwiezdnym wojnom od czasów Expanded Universe. Będziecie mieli okazję zagrać w sabaka pokazanego w filmie Han Solo: Gwiezdne wojny – historie.

★ 12:00

Galaktyczny Hyde Park, czyli porozmawiajmy o Star Wars

Jakie historie interesują nas najbardziej?

Co dalej z serialami?

[Powrót do spisu treści](#)

Sala Touhou

Piątek

★ 19:00

Czym jest Touhou Project?

"Critz"

Seria Touhou Project od wielu lat gości w światowej otaku kulturze. Jeśli interesują Cię anime, goth loli i youkai girl style, japońska muzyka w każdym gatunku, gry rytmiczne, strzelanki i arkadówki, czy mitologia i bestiariusz shinto - zapraszam.

★ 20:00

Karcianka Touhou Danmaku!! - mafia w stylu moe

"Critz"

Gra karciana w uroczej stylistyce ale idealna do utraty przyjaciół. Jeśli masz żyłkę strategiczno-detektywistyczną i lubisz wzniecać tłum przeciw innym ludziom - na pewno Ci się spodoba.

Sobota

★ 11:00

Przedwieczne boginie - Lunarianie w Touhou

"Ulken"

Touhou to nie tylko grad pocisków - to przede wszystkim fascynująca opowieść o boginiach shinto, czystym świetle księżycy, wygnaniu najpiękniejszej księżniczki Kaguyi, monstrach zrodzonych z cienia, nieśmiertelności i wielkiej wojnie z youkai.

★ 12:00

Touhou Mobilki: melodie Gensokyo i waifu w Twoim telefonie

"Rei"

Dzięki potędze smartfonów, każdy wreszcie może otworzyć swój portal do Gensokyo - gdzie czekają go urocze youkai do złapania ich wszystkich, gry rytmiczne z największymi hitami Touhou muzyki we wszystkich gatunkach i wciągająca, wielowymiarowa fabuła o wojnie magicznych dziewczynek. Pozwólcie, że was poprowadzę.

[Powrót do spisu treści](#)

★ 13:00

Świat Cosplayów Touhou

"Ulken"

Wycieczka po bajkowej krainie cosplayów postaci z Touhou Project. Co sprawiło, że wiele osób nie poprzestaje na jednym stroju z serii? Czy ktoś inspiruje się ZUNartami? Kto zrobił wszystkie postaci? Odpowiem na te pytania z tego samego powodu na który Wy na niego przyjdziecie - popatrzeć na piękne kostiumy i cosplayerów.

★ 14:00

Turniej bijatyki Touhou

"Critz"

Touhou to nie tylko strzelanie w siebie milionami drobnych pocisków - to także dynamiczna i efektowna bijatyka w stylu Guilty Gear czy Melty Blood, tylko w przestworzach! Tutaj poznasz mechanikę bijatyk z Touhou, dowiesz się jaki styl mają poszczególne postaci i na własne oczy zobaczysz efektowność i głębię starć dziewczynek łączących pociski z walką wręcz.

★ 16:00

Touhou Dank Memes

"Remil"

Od McDonalda, przez najsilniejszą wróżkę, Jojo nawiązania, Męskość^σ™, księżycowego NEETA - aż po funky pluszaki, śmieszne czapki, dziewczynkę z nożem i uwodzicielskiego wampirka. Skutki uboczne nurkowania w świat Touhou memuchów: niekontrolowany śmiech i lepszy humor.

★ 17:00

Potworo-dziewczynki czyli youkai w Touhou

"Critz"

Charakterystycznym elementem serii (poza niemalże wyłącznie żeńską obsadą), jest bycie w większości wzorowaną na istotach z mitologii i folkloru japońskiego - Youkai. Na ile obraz serii pokrywa się z faktycznym folklorem, a na ile twórca puścił wodze fantazji w ich upiększaniu? Zapraszam każdego fana mitologii i monster girls.

★ 18:00

Projekcja animacji Touhou

"Critz"

Projekcja fanowskich animacji bazujących na serii Touhou. Dowód na to, że grupy oddanych fanów mogą tworzyć animacje, których nie powstydziliby się profesjonalne studia.

★ 20:00

Elektronika artystyczno-praktyczna - bad apple na oscyloskopie

"Paweł98"

Wzmacniacze lampowe, zegarki nixie, oscyloskopy analogowe. Chcesz wiedzieć jak wygląda świat wizualnej elektroniki retro i jak wyświetlić swoje pierwsze bad apple na sprzęcie pomiarowym w technikum lub na studiach? Może chcesz mieć fajny wzmacniacz do gitary, za niewiele pieniędzy? Każdy temat jak dla laika omówię i odpowiem na nurtujące pytania.

★ 22:00

Wielka wojna o królową monster girls (konkurs)

"Critz"

Skrzydła, rogi, ogony, futro czy odnóża? Każda potwora znajdzie amatora! Ale - czy jesteś tak wielkim człowiekiem kultury by przyjść na debatę akademicką i zniszczyć logiką fanów innych potwornych dziewczynek walczących o tytuł idealnej żony?

Niedziela

★ 10:00

Pojedynek unikania pocisków w Touhou ⑨ (konkurs)

"Critz"

Grałeś kiedykolwiek w strzelanki 2D? Niestraszne Ci kurtyny pocisków? Przyjdź i sprawdź swoje oko i refleks unikając razem z przyjaciółmi kolorowych ścian amunicji jako mała dziewczynka!

★ 11:00

Otaku skarbnica - szukanie najpiękniejszych artów i muzyki z Touhou i nie tylko

"Remil"

Internet jest pełny ujęć dla kreatywności dalekowschodnich rysowników i kompozytorów - ale trzeba wiedzieć gdzie kopać diamenty. Na panelu dowiesz się o archiwach prowadzonych przez pasjonatów, jak mądrze je przeszukiwać i katalogować terabajty ładnych rzeczy do otaczania się nimi.

[Powrót do spisu treści](#)

★ 12:00

Wieczny odpoczynek w Gensokyo

"Ulken"

Ludzi od zawsze trapi co dzieje się z nami po śmierci. Wiele religii, filozofów i naukowców próbuje poznać prawdę. A co gdybyśmy żyli w Gensokyo? Sprawa jest o wiele łatwiejsza - wszystko jasne. Pozwól że opowiem Ci wszystko po kolei - od osądu Twojej duszy aż do odrodzenia się. Nie ma się czego bać!

Sala Figurkowa

✦ Trwa cały konwent

Prezentacja systemów od OPR

ekipa OnePageRules Polska

One Page Rules to proste, tanie i szybkie systemy fantasy i sci-fi. Główne zasady są darmowe, przetłumaczyliśmy je na polski i mieszczą się na jednej kartce A4. Można grać dowolnymi modelami (także wydrukami 3D), a partia trwa około pół godziny. Chcesz spróbować gier bitewnych, ale zniechęcają Cię koszty i złożoność? Zapraszamy na wprowadzającą partię, gdzie nauczymy grać i, jeśli się spodoba, podpowiemy, jak tanio skompletować pierwszą armię. Wystarczy już kilka modeli. Masz już figurki fantasy lub sci-fi (GW, Mantic itp.), ale duże systemy straszą erratami i brakiem balansu? Również zapraszamy! Powiemy, jaką armią możesz grać swoimi modelami.

Co wyróżnia One Page Rules? Naprzemienna aktywacja, balans oraz stabilne, darmowe i proste zasady.

Piątek

✦ 17:00

Prezentacja i nauka gry w system Warcry

Arturo Adamski, Paweł Różak

Warcry to gra bitewna o starciach niewielkich oddziałów w świecie Age of Sigmar. Dowodzisz tutaj pojedynczymi bohaterami i wojownikami w walce o dominację na polu bitwy, kontrolę strategicznych punktów, czy przejęte artefakty. Dzięki małej ilości modeli i prostym zasadom to idealna gra dla początkujących graczy którzy stawiają pierwsze kroki w bitewniakowym świecie.

✦ 19:00

Nauka i prezentacja gry X-wing

Arturo Adamski, Kamil Giętkowski

X-wing to gra bitewna w której dowodzimy pilotami statków z uniwersum Gwiezdných Wojen. Jeśli chcesz wziąć udział w epickich kosmicznych bitwach sterując kultowymi statkami jak sokół Milenium czy klasyczny Tie. Rozegraj z nami bitwę w kosmosie i niech moc będzie z Tobą

Sobota

★ 10:00

Nauka i pokaz gry Horizon Wars

Marcin Kmieć

Zapraszamy na pokaz i naukę gry Horizon Wars, której akcja dzieje się na polach bitew i starć przyszłości. Na niedużym stole można rozegrać starcia mechów, futurystycznych czołgów i piechoty przyszłości. Ciekawa i dynamiczna mechanika wspiera rozgrywki w skali od 2 do 10mm.

★ 13:00

Battletech Alpha Strike - pokaz i nauka gry

Mateusz Kubiak

W XXXI wieku ludzkość skolonizowała wiele planet, a znane nam światy są rządzone przez szlacheckie rody i wojownicze Klany. Ludzkość osiągnęła także szczyt potęgi militarnej budując najpotężniejszą znaną broń - mechy. Ich piloci - mechawojownicy - zasiadają w kokpitach swoich maszyn by walczyć dla chwały swojej i swoich współbraci.

Zapraszamy na pokaz i naukę gry bitewnej Battletech Alpha Strike, gdzie na makiecie ścierą się oddziały potężnych mechów w zaciętej walce i terytorium i sławę.

★ 17:00

Frostgrave - pokaz i nauka gry

Marcin Kmieć

Zapraszamy na pokaz i naukę gry bitewnej Frostgrave. Gracze dowodzą grupą śmiałków przemierzających skute lodem tytułowe miasto. Na czele drużyny stoi czarodziej, który prowadzi swoich ludzi na poszukiwanie skarbów i chwały pośród ruin niegdyś pięknego miasta. A za każdym rogiem czai się nie tylko konkurencja, ale i istoty znacznie groźniejsze. Odważysz się wkroczyć w to morze ruin?

★ 20:00

Asy kosmosu (konkurs)

Arturo Adamski

Turnieje gier bitewnych to bardzo fajne wydarzenia zreszając pasjonatów danego tytułu. Jeśli chcesz wziąć udział w swoim pierwszym turnieju w grze X-wing Star Wars wystarczy się zgłosić. Nie musisz mieć statków nie musisz znać zasad wszystkiego dowiesz się na miejscu. Wystarczy tylko chęci do zostania Asem kosmosu

[Powrót do spisu treści](#)

Niedziela

★ 10:00

Prezentacja i nauka gry w system Warcry

Arturo Adamski

Warcry to gra bitewna o starciach niewielkich oddziałów w świecie Age of Sigmar. Dowodzisz tutaj pojedynczymi bohaterami i wojownikami w walce o dominację na polu bitwy, kontrolę strategicznych punktów, czy przejęte artefakty. Dzięki małej ilości modeli i prostym zasadom to idealna gra dla początkujących graczy którzy stawiają pierwsze kroki w bitewniakowym świecie.

Strefa Barbarzyńców

★ Trwa cały konwent

Stoisko firmowe *Spellcrow* i prezentacja gry *Argatoria*

Spellcrow



SPELLCROW™

Spellcrow - polsko-brytyjska firma będąca twórcą gry skirmishowej Umbra Turreis oraz gry bitewnej Argatoria. Producent figurek, akcesoriów do gier i zestawów do konwersji.

Na stoisku Spellcrow będzie można stoczyć bitwę pomiędzy barbarzyńcami i reptilianami, nauczyć się zasad i nabyć figurki do gry Argatoria. W sprzedaży na stoisku będą również dostępne figurki do Umbra Turreis.



Argatoria - wielkie wojny w świecie barbarzyńców. Bitewna gra fantasy, w której kierujesz wielkimi hordami Barbarzyńców lub Reptilian. Dynamiczne zasady w języku polskim pozwolą ci toczyć szybkie i pełne wrażeń rozgrywki, a rzeźbione ręcznie figurki w skali 10 mm zachwycą Cię detalami. Zostań dowódcą jednego z czterech plemion i walcz o dominację nad innymi!

★ Trwa cały konwent

Stoisko firmowe *Archon Studio* i prezentacja gier

Archon



Od dziecka kochamy gry i figurki.

Teraz tworzymy je dla Was. Archon Studio to szybko rozwijająca się firma z Piły, specjalizująca się w produkcji wysokiej jakości plastikowych modeli oraz gier planszowych. Mamy na swoim koncie współpracę z takimi gigantami jak Bethesda, Mattel czy Ubisoft.

Na stanowisku Archon Studio będziecie mogli spróbować swoich sił w dwóch grach, które na polskim rynku są zupełną nowością. "Masters of the Universe: Battleground" to gra oparta na kartach, w której przygotowujesz swoje siły przed bitwą. Każdy przedmiot, zaklęcie, broń i postać ma swój punkt wartości. Gdy wydasz 100 punktów, twoje siły są gotowe do rozmieszczenia. Brzmi prosto, prawda? Oczywiście rozgrywka osadzona jest w znanym i lubianym universum He-Mana.

[Powrót do spisu treści](#)

HEROES III OF MIGHT AND MAGIC® THE BOARD GAME

“Heroes of Might & Magic 3: The Board Game” to marzenie milionów graczy na całym świecie, którzy chcieli, by ich kultowa gra komputerowa otrzymała swój godny odpowiednik w postaci planszówki. Na Fantasmagorii będziecie mogli zagrać w jej testową wersję. Aby wygrać, musisz tu połączyć właściwy sposób podboju z odpowiednią taktyką. Zanim spotkasz przeciwnika na polu bitwy, upewnij się, że zbudujesz solidną gospodarkę i zgromadzisz wystarczająco dużo złota na kilka łózek. W przeciwnym razie żaden rozsądny smok nie spojrzy w twoją stronę!

Arena

Piątek

★ 20:00

Worms Battle Arena

Arturo Adamski

Kto nie grał nigdy w kultowe robaczki? Tej gry chyba nikomu nie trzeba przedstawiać. Na naszym konwencie możesz stać się miernym robakiem i zagrać w tę legendarną grę na żywo.

★ 22:00

Bajkowe Karaoke

Adrian Jagiellicz

Zmierz się z najbardziej znanymi melodiami z produkcji animowanych i wygraj nagrody. Proste? Proste!

Sobota

★ 11:00

God of War - Turniej gladiatorów. II edycja

Jugger Rewolucja

Czas wyłonić kolejnego boga Wojny! Wypróbuj swoje szczęście i umiejętności w kolejnej edycji turnieju walk bronią otulinową. Sprawdź, czy to właśnie Ty przetrwasz walki grupowe, by wspiąć się na szczyt drabiny turniejowej pojedynków 1v1 i otrzymać tytuł "God of War".

★ 14:00

Turniej Juggera

Jugger Rewolucja

Znacie Juggera? Jeśli nie, to najwyższy czas poznać! Znajdź drużynę pięciu śmiałków i staw czoła przeciwnikom w znanej i lubianej, pełnej emocji grze łączącej w sobie elementy rugby i szermierki bronią otulinową.

★ 20:00

Battlowy trening

Piotr Sobkowiak

Pora trochę rozruszać kości i porządnie potrenować walkę larpową. Jeżeli nie wiesz, co to jest, nie martw się. Damy ci broń i pokażemy, która strona trafić w przeciwnika.

★ 21:30

Wielki Konkurs Karaoke

Adrian Jagiellicz

Wiecie, co robić! Będą mikrofony, znane piosenki, dobra zabawa i nagrody. Do dzieła!

★ 1:30

Wolne śpiewanie

Adrian Jagiellicz

Dla wytrwałych, późną nocą - śpiewanie do upadłego!

Niedziela

★ 10:00

Warsztaty z yoyo i innych zabawek zręcznościowych

Patryk Makowski

Nauka lub spróbowanie na własną rękę takich sprzętów jak yoyo, begleri, kendama.

Sala LARPowa

Piątek

★ 17:00

Autograf

Sara Szutarska

Larp autorstwa grupy grajwitacja.

Do Finville, niewielkiego miasteczka na Wschodnim Wybrzeżu USA, przyjeżdża autor powieści kryminalnych. Nie spodziewa się, iż na miejscu czeka na niego niespodzianka, w postaci całego Fanklubu pisarza, który gremialni postanowił, że zaskoczy go i zaprowadzi do starego, ponoć nawiedzonego, hoteliku. Przecież nic złego się nie stanie...

★ 21:00

Dobrze się kłamię w miłym towarzystwie

Sara Szutarska

Larp komediowy z mile widzianą publicznością.

Grupa przyjaciół spotyka się na wspólnej kolacji. Aby przełamać nieco dotychczasową rutynę i dodać spotkaniu pikanterii, postanawiają zagrać w grę. Od tej pory każdy sms czytany jest na głos, a rozmowa prowadzona w trybie głośnomówiącym.

Sobota

★ 10:00

Zwycięstwo młodości

Sara Szutarska

Larp autorstwa grupy grajwitacja.

Odległa przyszłość przyniosła upragniony pokój na świecie i zwycięstwo natury. Młodzieżowe organizacje stoją na straży stabilności społecznej, dzierżąc władze i dzieląc między siebie trud utrzymania ludzkości w stanie równowagi i dobrobytu.

Jako, że zbliża się wiosna, przedstawiciele Cztero-rady, zwanej niegdyś Kwadrywiratem, zbierają się by uczcić przesilenie oraz przedyskutować obecne wyzwania, zwłaszcza w obliczu serii wypadków, w których zginęła część członków Cztero-rady. Czy młodzi ludzie poradzą sobie z kryzysem władzy?

I czy wypadki są tylko zbiegiem okoliczności?

[Powrót do spisu treści](#)

★ 14:00

Poprzedni lokatorzy

Karolina "Larpowy Ogród" Wysocka

Larp autorstwa Frederika Berg Østergaarda i Tobiasa Wrigstada, Viåker jeep w tłumaczeniu Doroty Kaliny Trojanowskiej.

Poprzedni lokatorzy to scenariusz oparty na metaforze, opowiadający o radzeniu sobie ze zmianami, jakie zachodzą w ludziach. Na pierwszy rzut oka to dwuaktowa historia o duchach, traktująca o zazdrości, zaufaniu i pragnieniu. Akcja toczy się w motelu, w stosunkowo współczesnym otoczeniu. Obejmuje dwie linie fabularne, dziejące się w dwóch różnych punktach czasowych...

★ 19:00

Koło Asklepiosa

Anna Chmura

Czy krew spiera się ze skórzanej tapicerki? Jak pokonać trójgłową hydrę za pomocą patelni? Co zrobić gdy twoje półboskie dziecko wyleciało z kolejnej szkoły? Na te wszystkie pytania odpowiedź znajdziesz w kole Asklepiosa. Tam w bezpiecznej atmosferze możecie porozmawiać o problemach wychowawczych waszych pociech.

Larp inspirowany serią "Percy Jackson i Bogowie Olimpijscy".

★ 22:30

Nimble Things

Karolina "Larpowy Ogród" Wysocka, Sabina Stankiewicz

Larp autorstwa Hazel Anneke Dixon.

Jak zareagowałbyś, gdybyś uzmysłowił sobie, że nie jesteś kimś, za kogo się uważasz? Jakie emocje miałyby Tobą podczas podejmowania najważniejszego wyboru w ciągu całego Twego istnienia?

Okazuje się, że jesteś Odmieńcem - stworzeniem, które w młodym wieku przez pomyłkę zostało zamienione miejscami, a jego człowiecza natura jest jedynie przypadkowym kłamstwem. Zostajesz zmuszony do podjęcia decyzji, czy wyjechać do Arkadii - królestwa fae - czy też pozostać na tym świecie.

Nimble Things to larp o przynależności, poszukiwaniu rodziny i tym, co trzyma nas przy obecnej rzeczywistości.

Niedziela

★ 10:00

Młot na czarownice

Sara Szutarska

Larp w klimacie warhammer fantasy. Rozprawa sądowa przyszłego denata, który został oskarżony o rzecz haniebną jaką jest kontakt z chaosem. Dowody nie są jednak jednoznaczne, więc rada Marienburga postanowiła dać mu jeszcze trochę pocieszyć się życiem. Wybrano najlepszych specjalistów by zasiedli w ławie przysięgłych. Niestety nie mieli oni dzisiaj czasu dlatego wystąpicie w ich zastępstwie.

Sala RPG

Piątek

★ 18:00

Sesja RPG - wprowadzenie

Tomasz Antosik

Niefachowo, acz z nastawieniem na przyjemność doznań, sesja RPG w oparciu o dwa klasyczne systemy Warhammer (druga edycja) lub Neuroshima (edycja 1,5). System do wyboru.

★ 22:00

Sesja RPG - dla starszych graczy (18+)

Tomasz Antosik

Niefachowo, acz z nastawieniem na przyjemność doznań, sesja RPG w oparciu o dwa klasyczne systemy Warhammer (druga edycja) lub Neuroshima (edycja 1,5). System do wyboru. Tylko dla pełnoletnich.

Sobota

★ 11:30

Realizm w fantastyce. Dodatek czy konieczność?

Rafał Kołodziejczak

Panel dyskusyjno-wykładowy. Głównie dotyczy tworzenia świata w grach RPG, ale odnosi się również do książek i filmów.

★ 12:30

Jak być Mistrzem Gry i nie płakać

Rafał Kołodziejczak

Kompleksowy poradnik o czym należy pamiętać będąc MG aby zarówno gracze jak i MG dobrze się bawili. Dodatkowo poruszę jakie przykazania powinny być zawsze przestrzegane mistrzując.

[Powrót do spisu treści](#)

★ 13:30

Sesja D&D 5e dla początkujących

Wojciech Pietrzak

Sesja wprowadzająca do piątej edycji systemu Dungeons and Dragons dla początkujących graczy

★ 17:30

Sesja RPG - wprowadzenie

Tomasz Antosik

Niefachowo, acz z nastawieniem na przyjemność doznań, sesja RPG w oparciu o dwa klasyczne systemy Warhammer (druga edycja) lub Neuroshima (edycja 1,5). System do wyboru.

★ 22:00

Sesja RPG - dla starszych graczy (18+)

Tomasz Antosik

Niefachowo, acz z nastawieniem na przyjemność doznań, sesja RPG w oparciu o dwa klasyczne systemy Warhammer (druga edycja) lub Neuroshima (edycja 1,5). System do wyboru. Tylko dla pełnoletnich.

GamesRoom

Zapraszamy wszystkich konwentowiczów do odwiedzenia Games Room'u na Fantasmagorii. Mamy całą plejadę tytułów: od popularnych klasyków jak Osadnicy z Catanu, Carcassone, 7 Cudów Świata, przez gry krótkie, proste i imprezowa jak Dixit, Diamenty, Wybuchające Kotki, po duże i skomplikowane tytuły jak Battlestar Galactica, Paladyni Zachodniego Królestwa, Martwa Zima. W sumie przeszło 100 różnych gier dla graczy w każdym wieku, o zróżnicowanym stopniu zaawansowania. Nasi organizatorzy i wolontariusze postarają się w miarę ich możliwości pomóc w tłumaczeniu zasad, aby nie trzeba było siedzieć godzinami z nosem w instrukcji.

Sobota

★ 20:00

Talisman: magia i miecz

Olga Tomczak

Tradycyjnie już zagramy w „Talisman” z wieloma (czyżby wszystkimi?) dodatkami!

6. Konwentowy Konkurs Cosplay

★ Sobota 18:00

Wiktoria "Roxy" Ratajczak, Arturo Adamski

Konkurs dla pasjonatów tworzenia strojów wszelakich z gier, mang, filmów ale i nie tylko. Od pięknych sukni balowych, strojów z anime do postapokaliptycznych pancerzów kończąc. Każdy uczestnik pokazu zaprezentuje nie tylko swoje umiejętności twórcze ale i pomysł na przedstawienie postaci.

Prezentacja konkursowa odbędzie się na Dziedzińcu Starego Ratusza, ul. Chrobrego 41A (kierunek oznaczony na terenie konwentu).

Inne

✦ Trwa cały konwent

Konkurs "QrContest" - Zbieranie kodów QR i odkrywanie zakamarków konwentu

Roman Dąbal

Założenia są proste: w różnych miejscach na terenie konwentu rozmieszczone zostały kody QR. Znajdziecie je na przykład na ścianie, plakacie, pod krzesłem... Zadaniem Uczestników konkursu będzie skanowanie tych kodów dowolnym urządzeniem z dostępem do Internetu – a tym samym zbieranie punktów. Punkty sumują się automatycznie na koncie powiązanim z waszym telefonem, a wy możecie śledzić tabelę z wynikami na bieżąco. Im więcej kodów znajdziecie, tym większą szansę na wygraną będziecie mieli. Uwaga: podczas poszukiwania kodów prosimy nie przeszkadzać w prowadzeniu punktów programu (kodów nie znajdziecie w salach prelekcyjnej, warsztatowej, touhou, RPG, LARP oraz mangi i anime).

✦ Trwa cały konwent

Project Stardust - fotografia figurkowa

Magdalena Stawniak

Wystawa w Łączniku.

Project Stardust to inicjatywa Magdaleny Ithilnar Stawniak, która swoją fascynację "Gwiezdnymi wojnami" przekazuje między innymi za pomocą fotografii figurkowej. Pomysł zrodził się w momencie, gdy autorka zaczęła tworzyć kartonową dioramę korytarzy Gwiazdy Śmierci w skali 1/12 jako tło dla wciąż przybywających nowych figurek.

✦ Trwa cały konwent

Patryk Papercraft – wystawa papierowych modeli

Patryk Groszkowski

Wystawa w Sali Papercraft.

Wystawa papierowych modeli wykonanych przez Patryka Groszkowskiego liczy ponad 1100 figur, na które składają się postaci z różnych uniwersów między innymi: Pokemony (które stanowią około 80% całej kolekcji), Digimony, Legend of Zelda, Marvel, League of Legends, Genshin Impact i wielu innych.

Sobota

✦ 10:00 – 12:50

Dyżur fotografa konwentowego

Aleksandra "Blue Hunter" Golińska

[Powrót do spisu treści](#)

✦ 11:00 – 12:50

Pokemon Go PVP Turnament Gniezno

Arkadiusz "Schizo" Kukawa

W 2016 roku Pokemon Go zawitało na nasze telefony. W tym roku zapraszamy Was na pierwszy Gnieźnieński Turniej PVP Pokemon Go. Kategorie: open i do 2500 CP.

✦ 16:00 – 16:50

Project Stardust – oprowadzanie po wystawie

Magdalena Stawniak

Figurki nie zawsze muszą stać w gablocie. Wystarczy zabrać je do torby, wziąć ze sobą aparat fotograficzny i... stworzyć historię, która opowiemy na zdjęciu. Magdalena Stawniak, twórczyni fanpejdza Project Stardust opowie, w jaki sposób zacząć zabawę z fotografią figurkową oraz opowie o swojej wystawie, którą można obejrzeć na konwencie.

Niedziela

✦ 10:00 – 11:50

Dyżur fotografa konwentowego

Aleksandra "Blue Hunter" Golińska

✦ Niedziela 12:30

Fantastyczne Gniezno – zwiedzanie miasta z przewodnikiem

Konrad Ratajczak

Epicka wyprawa po Gnieźnie - pierwszej stolicy Polski!! Gdzie dowiecie wiele ciekawych rzeczy na temat Gniezna, podczas naszego szlaku zobaczycie pomniki pierwszych polskich królów i królików i usłyszycie kilka ciekawostek związanych z Gnieznom. Orowadzać będzie was profesjonalny przewodnik (nieelektryczny).

Przewodnik nie będzie chodził sam dlatego przed wyruszeniem w drogę musi zebrać drużynę