

VI Konwent Fantastyki Fantasmagoria w Gnieźnie.

Program wydarzeń

Otwarcie konwentu: piątek, 17.00 – hol MOK

Sala prelekcyjna (s. 402)

Piątek, 6 lutego:

- 18.00 Dlaczego warto zakochać się w kosmosie o dwóch sercach? (*Kasia*)
- 19.00 Czy kody kreskowe są drogą do zniewolenia ludzkości? (*Krzysztof Celka*)
- 20.00 Kanibalizm w historii i popkulturze (**Aneta Jadowska**)
- 21.00 Progresywne elementy w fandomie i kanonie Marvela (*Katarzyna "kassumi" Maciejewska*)
- 22.00 O potworach w grach i filmach oraz bestiariusz Godzilli (*Boguś i Astridr*)
- 23.00 Konkurs wiedźmiński: Kto to powiedział? (*Pani od Kotów*)
- 00.00 Animkowe karaoke z nagrodami (*Ru D.A.*)

Sobota, 7 lutego:

- 07.00 Kalambury filmowo-serialowe (*Asbiel*)
- 10.00 Czy ten zajęć nie dodał czegoś do herbatki? - gra fabularna dla osób w wieku 10-13 lat (*Mleko*)
- 12.00 Spotkanie autorskie z **Jakubem Ćwiekiem**
- 13.00 Fancharacters – za co je kochamy i nienawidzimy (*Silver*)
- 14.00 O tatuażu nie tylko w fantastyce (**Xweet**)
- 15.00 Szaleństwa pola walki (*Krzysztof*)
- 16.00 Żyjemy w cyberpunku. Rzeczywistość 2.0. (**Xweet**)
- 17.00 Bohater o wielu twarzach (**Jakub Ćwiek**)
- 18.00 Kultowe, czyli jakie? Dyskusja o serialach z **Anetą Jadowską** i **Jakubem Ćwiekiem**
- 19.00 Warsztaty dla prelegentów wg Xa. Jak prowadzić prelekcję? (**Xweet**)
- 20.00 Karaoke z nagrodami (*Ru D.A.*)

Sala warsztatowa (s. 419)

Piątek, 6 lutego:

- 18.00 Znajdź swój Dream Team – zajęcia integracyjne (*Mleko*)
- 19.00 Cosplay: strój, makijaż czy coś więcej? (*Kanashii*)
- 21.00 Wiatyk - kilka słów o systemie RPG (*Antoś*)
- 22.00 Warsztaty z postarzania dokumentów (*Sandman*)
- 23.00 Kilka słów o KF Fantasmagoria (*Mleko*)

Sobota, 7 lutego:

- 11.00 Tylko nie gotujcie Kopciuszka - blok dla dzieci (*Biblioteka Publiczna Miasta Gniezna*)
- 13.00 Paragrafówki, czyli trudne wybory zamierzczłych czasów (*Mleko*)
- 15.00 Jak narysować postać? (*Bora*)
- 17.00 "Dzień, w którym skończył się świat" – LARP (*Arturo*)

Sala mangi i anime (s. 329)

Piątek, 6 lutego:

- 18.00 Spotkanie ze sportem (*Asbiel*)
- 19.00 Najdziwniejsze motywy w anime (*Thorrek*)

- 20.00 Szamanów królem być – zapomniany fandom (*Sinarii*)
- 21.00 Ogólna Wiedzówka z anime (*Thorrek*)
- 23.00 Okiem fujoshi (*Asbiel*)

Sobota, 7 lutego:

- 09.00 Niedoceniona sztuka endingów (*Asbiel i howler*)
- 10.00 Animkowe kalambury (*Thorrek*)
- 12.00 Gesty japońskie (*Sasu i Nek(r)o*)
- 13.00 Konkurs „Screen w ciemno” (*Asbiel*)
- 15.00 Wielka kłótnia z opiniami (*howler, Asbiel, Thorrek*)
- 19.00 Sengoku Jidai– między prawdą, a anime (*Thorrek*)
- 21.00 Otaku i fanserwis – co poszło nie tak? (*Jakub*)

Sala RPG (s.502)

Piątek, 6 lutego:

- 22.00 Sesja RPG dla początkujących w świecie „Warhammer” (*Ragnar*)
- 23.00 Sesja RPG dla zaawansowanych w świecie „Neuroshima” / „Warhammer” (*Antoś*)

Sobota, 7 lutego:

- 18.00 Sesje RPG dla początkujących w świecie „Neuroshima” / „Warhammer” (*Antoś, Ragnar*)

Sala gier (sala widowiskowa)

Piątek, 6 lutego:

- 17.00 Pokaz cosplay oraz występ kabaretu "Ogień w szopie" (po otwarciu konwentu)
- 00.00 „Wiedźmin” – nauka gry (*Thorrek*)

Sobota, 7 lutego:

- 03.00 „Arcadia Quest”– nauka gry (*Thorrek*)
- 10.00 Początek Turnieju „Magic: The Gathering” (*Ayo*)

Strefa militarna (galeria MOK)

Sobota, 7 lutego:

- 11.00 Start Strefy Militarnej grupy „The Punishers”
- 12.00 Repliki broni palnej w skali 1:1
- 13.00 Jak obsługiwać się bronią palną w terenie – warsztaty
- 14.00 Pierwsza pomoc – warsztaty
- 15.00 Czym jest broń palna?
- 16.00 Działanie i zastosowanie sprzętu radiokomunikacyjnego – pokaz

Ponadto:

Fantastyczna Kawiarenka Konwentowa – I piętro, obok strefy militarnej.

Kącik zapisów na RPG i LARP i grę konwentową oraz informacja – hol MOK, koło portierni. Godziny: piątek od 17.00 do 22.00, sobota od 11.00 do 18.00.

Wystawa Star Wars – hol.

Wystawa prac plastycznych klubowiczów – hol.

Stoiska: książki, komiksy, gry, gadzety, koszulki – hol, sobota od 11.00 do 17.00.